0,40F
Battler
BRITTON
BIMENSUEL
N° 145

BATTLER BRITTON
UN NOUVEAU CODE
1943.. L'ANGLETERRE COMME UNE FORTERESSE DÉFIE LA PUISSANCE NAZIE. MAIS LE PLUS GRAND DANGER QU'ELLE COURT VIENT DES U-BOATS QUI SILLONNENT LES MERS, PLUS QUE DES BOMBARDIERS... CETTE HISTOIRE COMMENCE UN MATIN DE JUIN, AU-DESSUS DE LA MANCHE...
DES ALLEMANDS! ILS VOLENT BAS POUR ÉCHAPPER AUX RADARS.

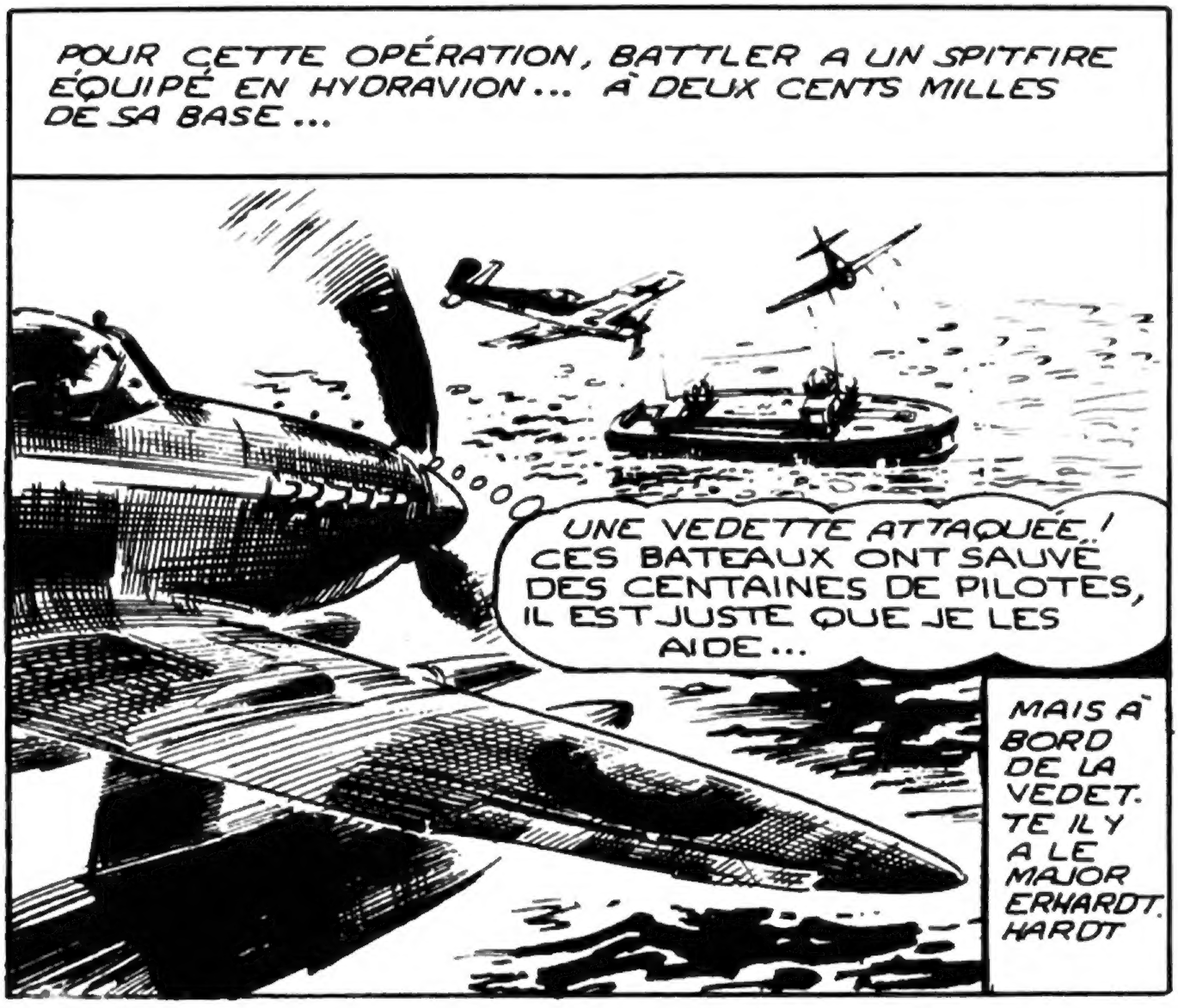
AUX COMMANDES D'UN SPITFIRE BATTLER BRITTON...
D'ABORD, LES GROS BOMBARDIERS!
ACHTUNG! UN SPITFIRE QUI ATTAQUE!
SANS PERDRE UNE SECONDE IL OUVRE LE FEU, PUIS...
C'EST LA FIN DU VOYAGE DORNIER.

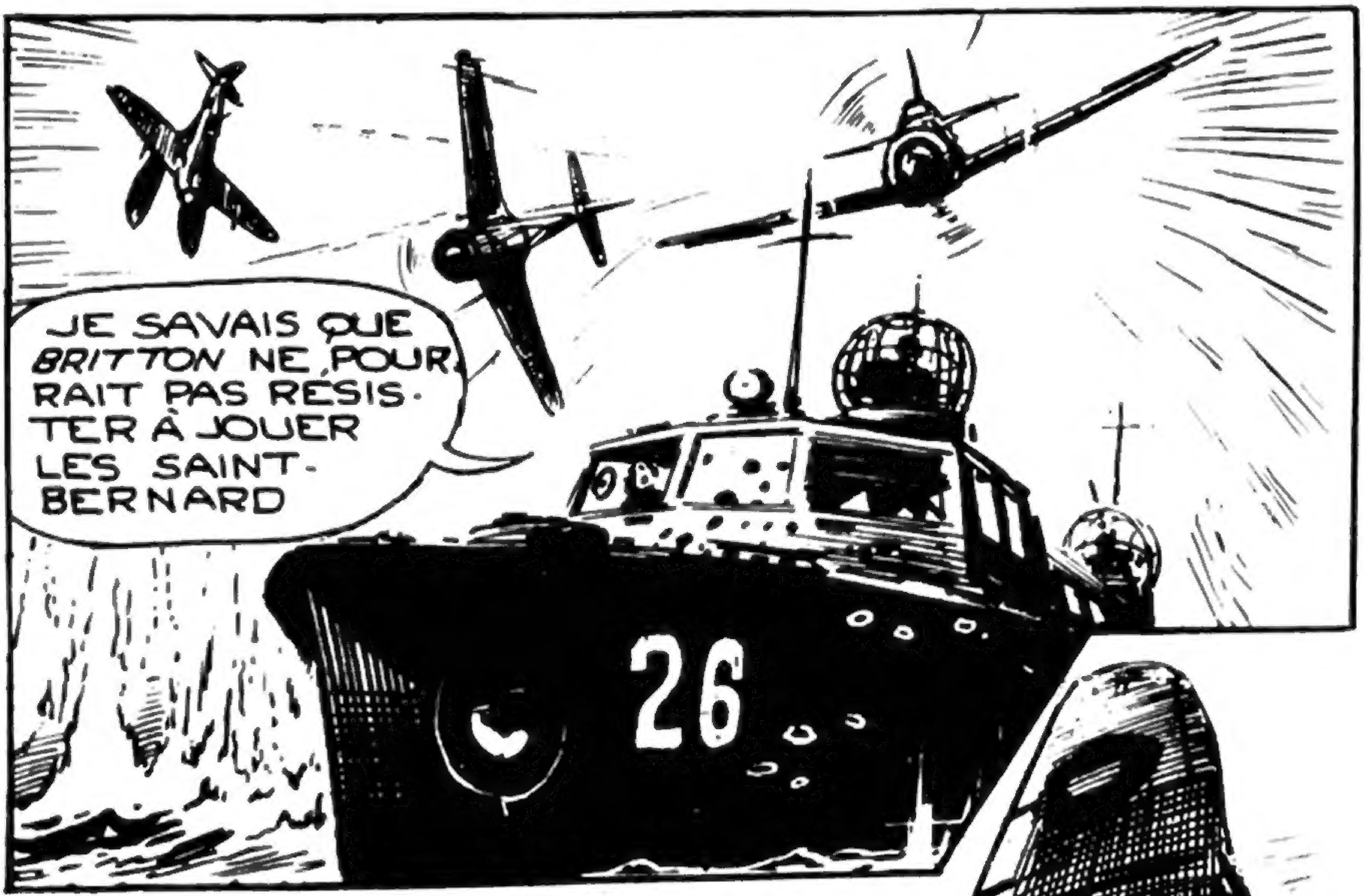
MAINTENANT, AU MESSERSCHMITT...
DISPERSEZ VOUS! OU IL VA NOUS AVOIR.
LACHEZ TOUS VOS BOMBES!
MAIS BATTLER REÇOIT UN MESSAGE URGENT...
JE VAIS LUI FAIRE SON AF-FAIRE.
BASE A LEADER.. REN-TREZ IMMÉ-DIATEMENT...
J'AI HORREUR DE LAISSER LES CHOSES À MOITIÉ FAITES.. MAIS JE N'AI PAS LE CHOIX.

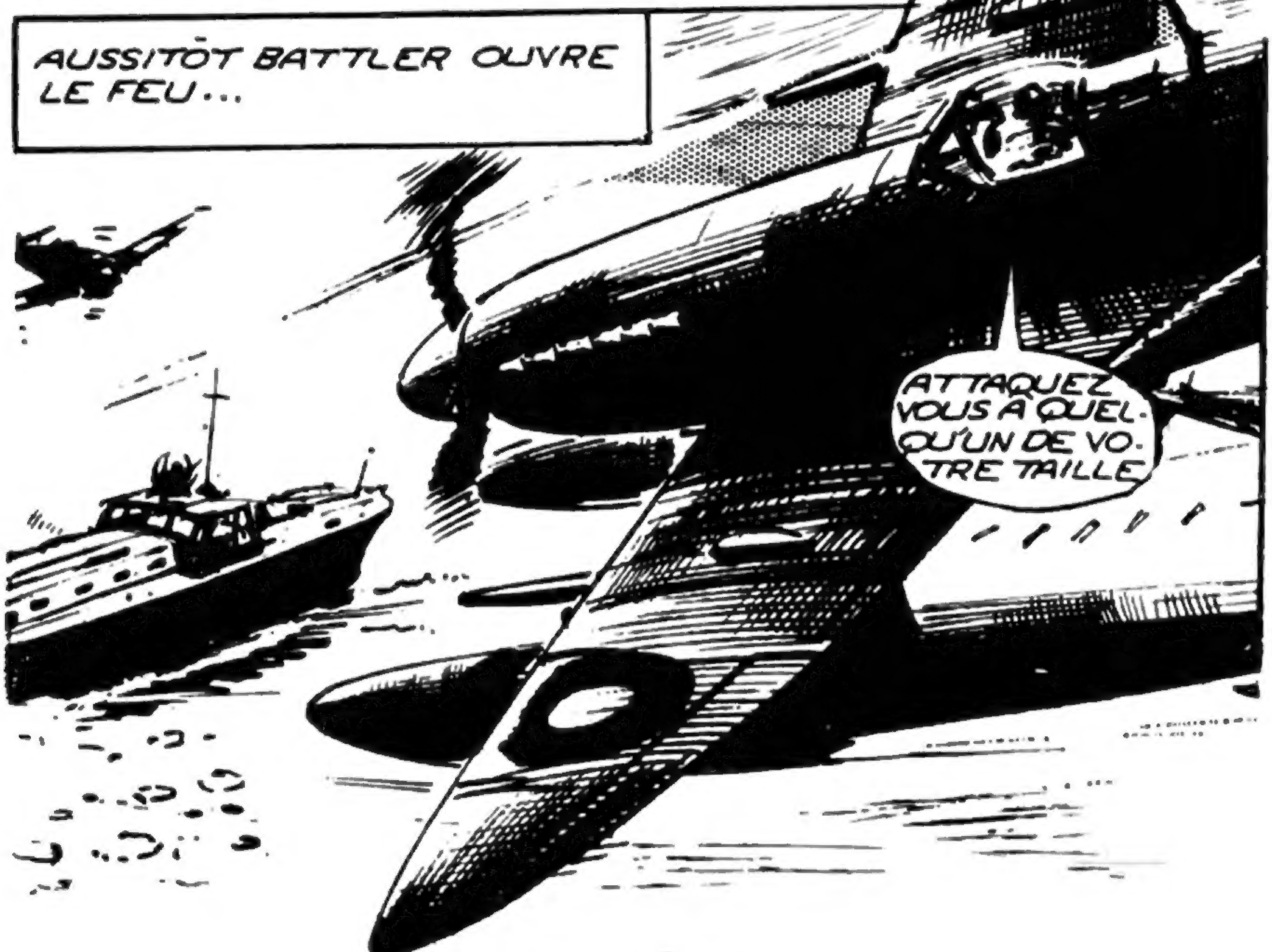
UNE HEURE APRÈS, IL EST DANS LE BUREAU D'UN OFFICIER DE L'INTELLIGENCE...
NOUS AVONS UN TRAVAIL DIFFICILE.. MAIS SA REUSSITE EST VITALE POUR NOUS.
DE QUOI S'AGIT-IL, SIR?
STARK ISLANDE EST NOTRE STATION RADIO LA PLUS IMPORTANTE DE L'ATLANTIQUE OUEST. ELLE NOUS COMMUNIQUE DES RENSEIGNEMENTS MÉTÉO, ET LES MOUVEMENTS DES CONVOIS NAZIS DANS CETTE RÉGION. IL Y A TROIS HOMMES LÀ-BAS, ISOLÉS PAR LES TEMPÊTES DIX MOIS DE L'ANNÉE...
NOTRE CODE RADIO SECRET DOIT ÊTRE CHANGÉ DANS VINGT QUATRE HEURES. ET C'EST VOUS QUI LEUR PORTEREZ LE NOUVEAU CODE!
PHUU.. J'AI ENTENDU PARLER DE CETTE ILE... ELLE N'EST PAS ACCUEILLANTE.
PENDANT CE TEMPS, UNE AUTRE CONFÉRENCE SE TIENT AU Q.G. DE L'INTELLIGENCE NAZIE, EN FRANCE...

LE MAJOR KARL ERHARDT EST CHARGÉ DE CETTE MISSION SPÉCIALE...

CE SERA UN DES BOULOTS LES PLUS DIFFICILES QUE J'AIE FAITS...


POUR CETTE OPÉRATION, BATTLER A UN SPITFIRE ÉQUIPÉ EN HYDRAVION... À DEUX CENTS MILLES DE SA BASE...
UNE VEDETTE ATTAQUÉE ! CES BATEAUX ONT SAUVÉ DES CENTAINES DE PILOTES, IL EST JUSTE QUE JE LES AIDE...
MAIS À BORD DE LA VEDETTE IL Y A LE MAJOR ERHARDT-HARDT


JE SAVAIS QUE BRITTON NE POUR-RAIT PAS RÉSIS-TER À JOUER LES SAINT-BERNARD
26

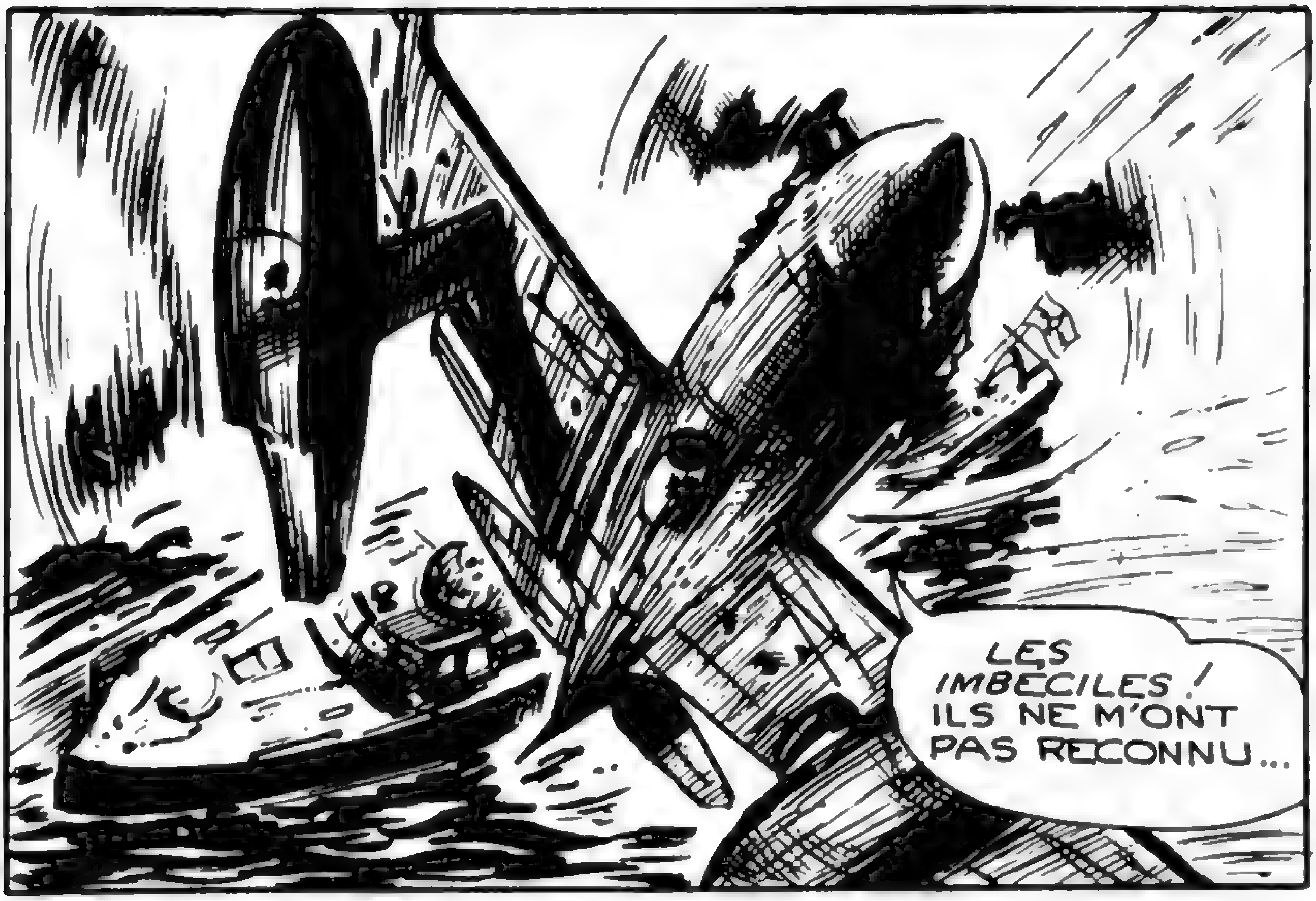

AUSSITÔT BATTLER OUVRE LE FEU...
ATTAQUEZ-VOUS À QUELQU'UN DE VOTRE TAILLE

À BORD DE LA VEDETTE QUELQU'UN OBSERVE..
MAGNIFIQUE BRITTON ! SI NOUS ÉTIONS DU MÊME BORD, NOUS SERIONS IMBATTABLES.
ERHARDT SAIT RECONNAITRE LA VALEUR, OÙ QU'ELLE SE TROUVE...
DISPERSEZ-VOUS ! CET ANGLAIS EST UNE VRAIE FURIE.
POURQUOI FILENT-ILS ? ILS EN ONT PEUT ÊTRE ASSEZ POUR AUJOURD'HUI...

PAS SIGNE DE VIE.. SONT-ILS TOUS MORTS ? JE VAIS VOIR DE PLUS PRÈS..

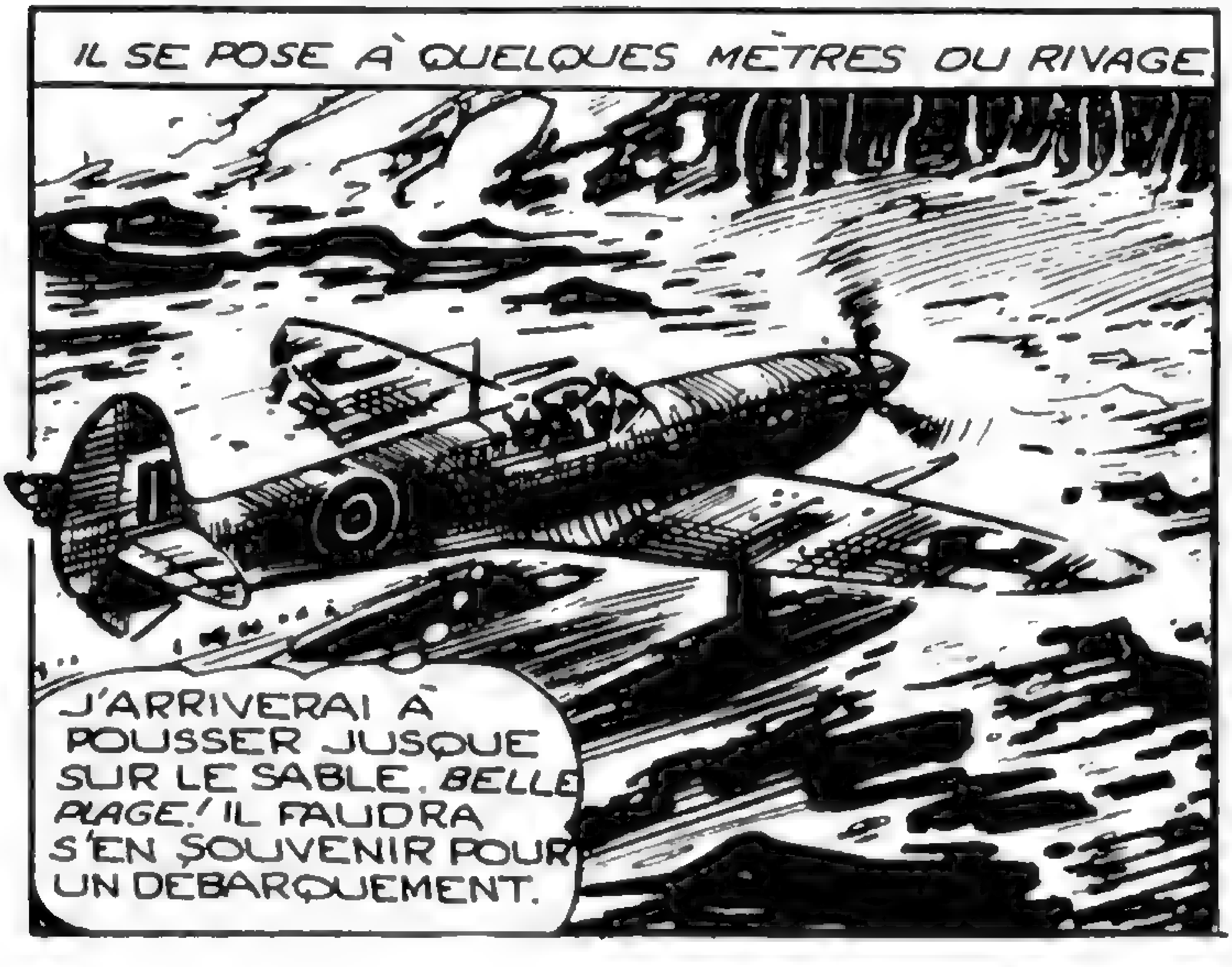
À CE MOMENT...
ATTENTION ! PRÊTS À TIRER !

ET...
QU'EST-CE QUE ...
ATTENTION.. NE LE BLESSEZ PAS !


LES IMBECILES ! ILS NE M'ONT PAS RECONNU...

MAIS IL PEUT VOIR À L'ARRIÈRE DE LA VEDETTE...
UN DRAPEAU ALLEMAND ! SAVENT-ILS QUE J'AI LE NOUVEAU CODE ? JE FILE...

LE MAJOR LE SUIT À LA JUMELLE...
IL NE POURRA PAS ALLER TRÈS VITE.. PARFAIT...

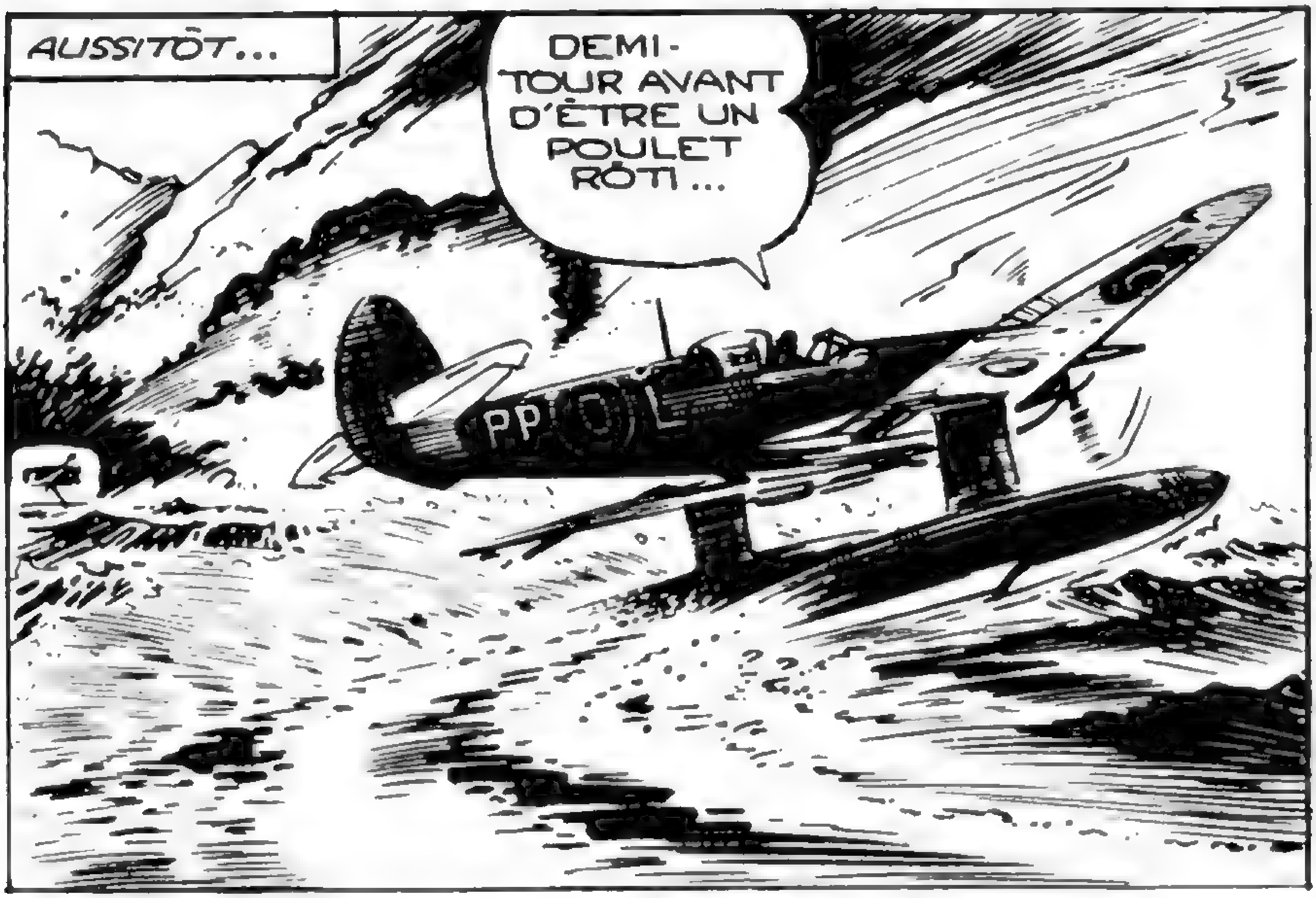


MAIS LES ALLEMANDS ONT PENSÉ AUSSI QUE C'ÉTAIT L'ENDROIT IDÉAL POUR UN DÉBARQUEMENT, ET...

CIBLE PARFAITE ! PARÉS À TIRER !
OBJECTIF À CENT MÈTRES...

C'EST UN LANCE-FLAMMES GÉANT QUI GUETTE SA PROIE, ET...
FEU !

NOTRE AMI S'AMÈNE À VIVE ALLURE...
UN LANCE-FLAMMES ET JE SUIS DANS SA TRAJECTOIRE. FUYONS D'ICI!


AUSSITÔT...
DEMI-TOUR AVANT D'ÊTRE UN POULET RÔTI...
PP O L

UN DEUXIÈME JET PASSE TOUT PRÈS...
PHUU! IL FAIT TROP CHAUD ICI.. JE PARS.
IDIOTS! IL S'É-CHAPPE! VISEZ-LE!
J'ESSAIE DE L'AVOIR, MAIS IL ZIG-ZAGUE TROP VITE.
BIENTÔT, BAT-TLER EST HORS DE VUE.
C'EST BIEN MA VEINE D'ÊTRE TOMBÉ SUR EUX! SI JE TROUVAIS UN COIN TRANQUILLE PAR ICI...
CES FALAISES RÉSISTERAIENT À TOUT DÉBAR-QUEMENT.. AUS-SI IL N'Y A PAS DE NAZIS...

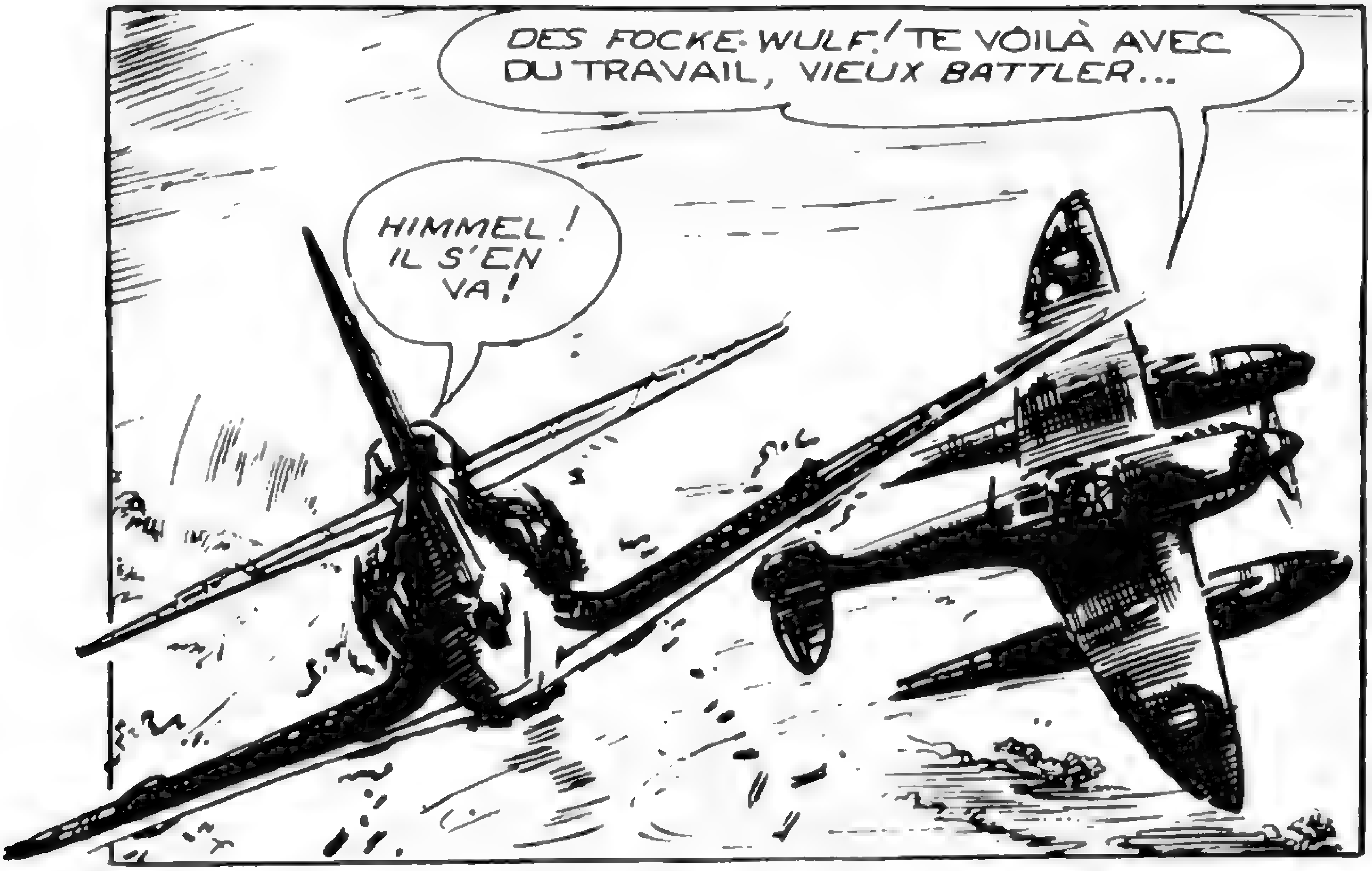
DURANT UNE HEURE IL RÉPARE SON AVION PUIS...
TEUFEL! C'EST L'AVION ANGLAIS QUI A ÉCHAPPÉ AU LANCE-FLAMMES.
LA PATROUILLE OUVRE LE FEU...
BY JINGO! JE CROIS QUE J'AI FINI À TEMPS...
IL SE PRÉCIPITE AUX COMMANDES, MAIS...
UN DES FLOTTEURS A DÛ ÊTRE TOUCHÉ.. LE DÉCOLLAGE SERA DIFFICILE...

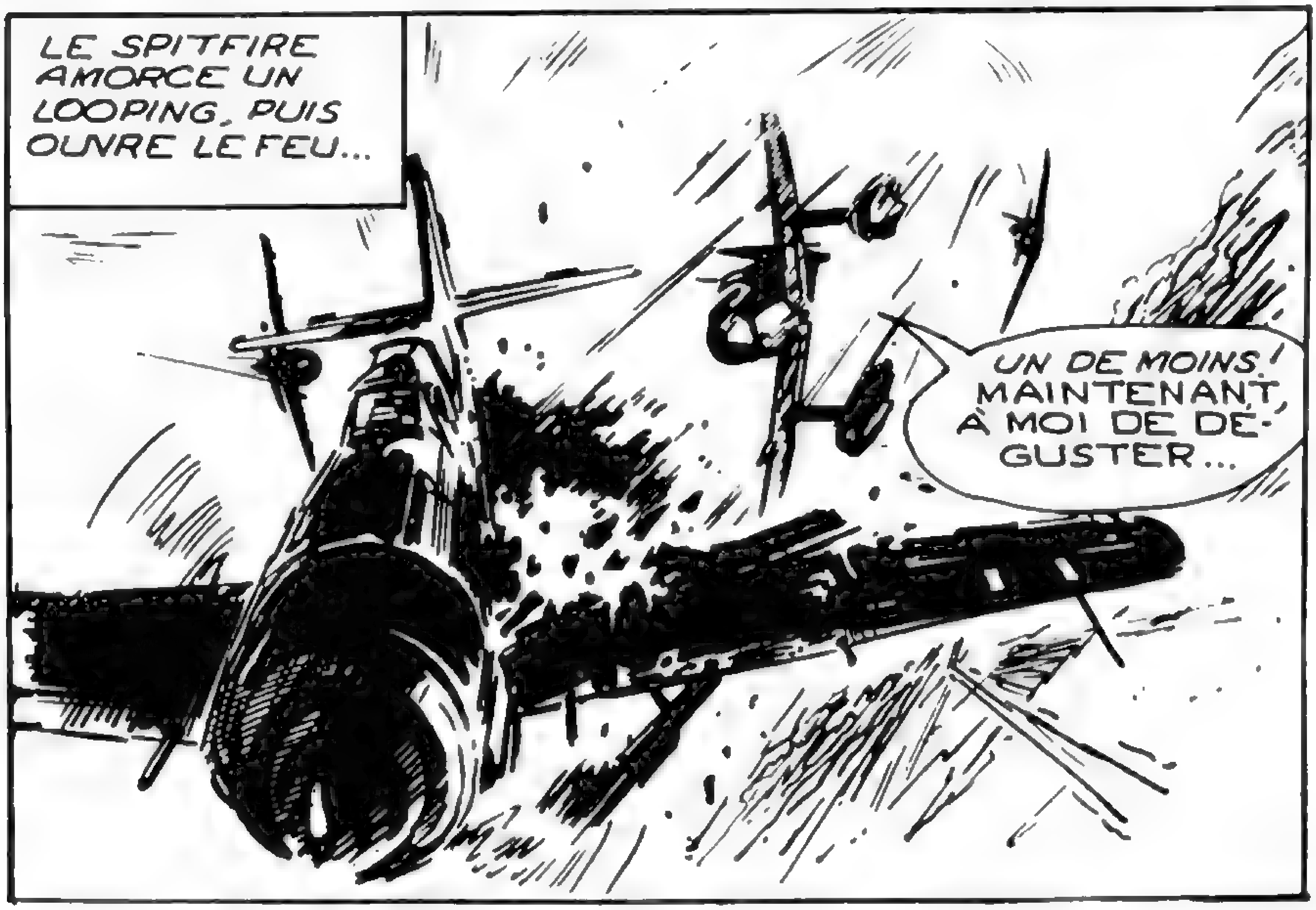
À PLUSIEURS REPRISES IL ESSAIE DE S'ÉLEVER...
EH, CANARD BOITEUX, GARDE LES DEUX PIEDS HORS DE L'EAU.
À CE MOMENT, LE MAJOR ERHARDT REÇOIT UN MESSAGE...
AVION ANGLAIS DÉCOLLE DE LA CÔTE FRANÇAISE RÉGION PQ3...
PARFAIT! NOUS APPROCHONS DE CETTE ZONE. APPLIQUONS LE PLAN DEUX.
NOTRE AMI SE DIRIGE VERS GIBRALTAR...
IL NE ME RESTE QUE CINQ HEURES POUR ATTEINDRE STARK ISLANDE...

PLUS TARD...
VOILA LA CIBLE! CONTACT!
SOUDAIN BATTLER PERÇOIT UN VIOLENT SIFFLEMENT, ET...
ÇA ALORS.. LA VEDETTE QUI M'A FAIT DES ENNUIS.. ET LE BRUIT EN PROVIENT...
CE BRUIT INFERNALE DEVIENT INSUPPORTABLE...
JE VAIS M'ENFONCER DANS LES TERRES...
MAIS TOUS LES ALLEMANDS DOIVENT ÊTRE À MES TROUSSES.. TANT PIS...

OBJECTIF CENTRÉ RECEVANT À PLEINE PUISSANCE, HERR MAJOR!
IL VA S'ENFONCER DANS L'INTÉRIEUR DU PAYS, CE QUI LE RETARDERA ENCORE, ET IL N'ARRIVERA PAS À TEMPS!
CE BRUIT.. JE NE PEUX PAS TENIR...
LE SPITFIRE PERD DE L'ALTITUDE, ET BRITTON LUTTE POUR CONTRÔLER SES NERFS...

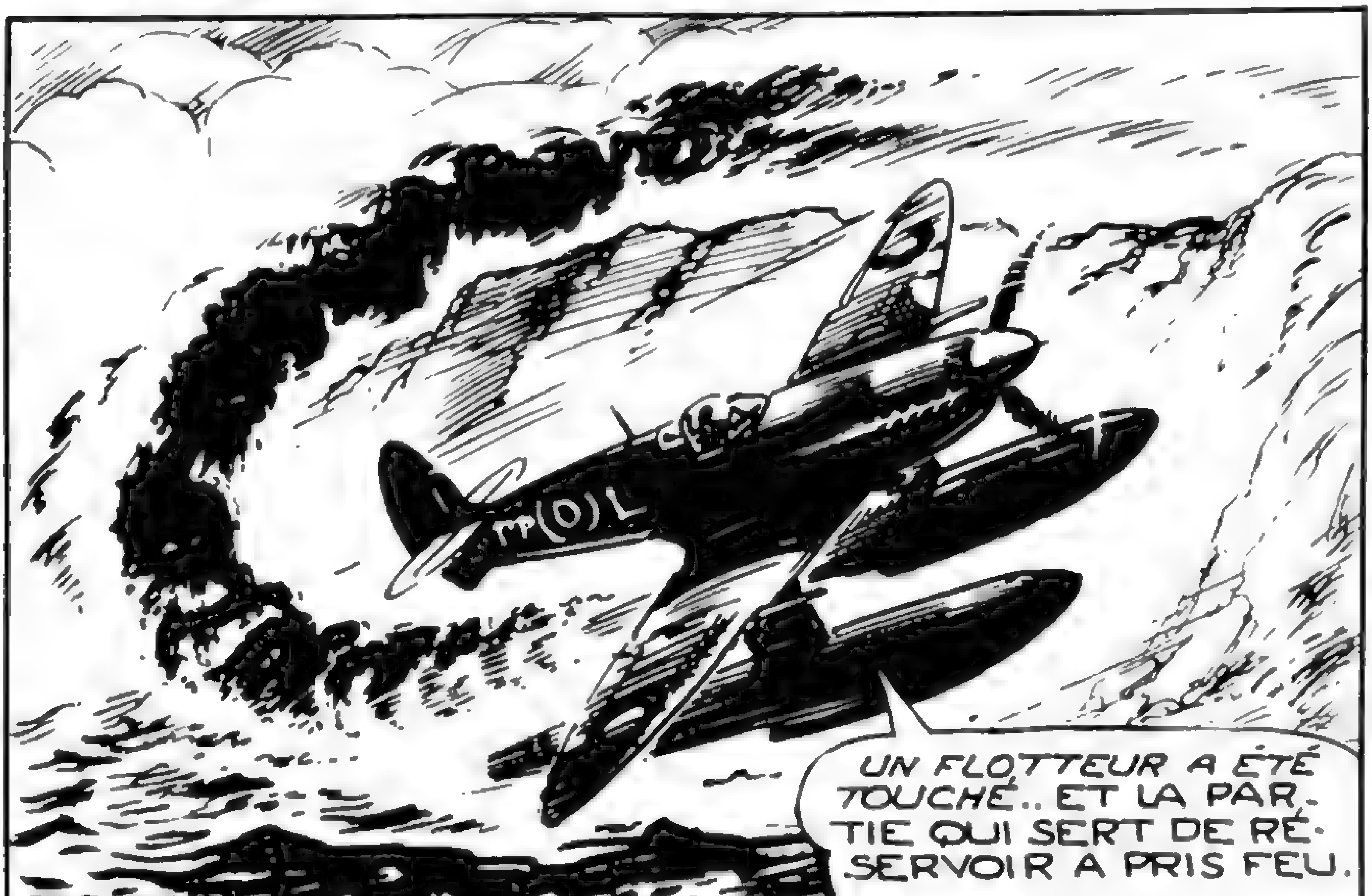
TOUT DOUCEMENT IL REDRESSE...
ET MAINTIENT SON ALTITUDE À CINQUANTE PIEDS...
FINI, JE SUIS SÉPARÉ DU GÉNÉRATEUR PAR LES FALAISES. SI JE PEUX FAIRE CINQUANTE MILLES AINSI, JE RÉTABLIRAIS MON CAP...
ACHTUNG ! VOILA L'AVION QUE L'ON DOIT INTERCEPTER.
MAIS DANS SON RÉTROVISEUR BATTLER VOIT VENIR LE DANGER...


DES FOCKE-WULF ! TE VOILÀ AVEC DU TRAVAIL, VIEUX BATTLER...
HIMMEL ! IL S'EN VA !


LE SPITFIRE AMORCE UN LOOPING, PUIS OUVRE LE FEU...
UN DE MOINS ! MAINTENANT, À MOI DE DÉGUSTER...

LA SALVE ÉBRANLE FORTEMENT L'AVION ANGLAIS...
MAIS SON PILOTE EN A VU BIEN D'AUTRES, ET SON TIR EST PRÉCIS...
ET BIENTÔT...
ENCORE UN QUI N'IRA CERTAINE-MENT PAS LOIN...

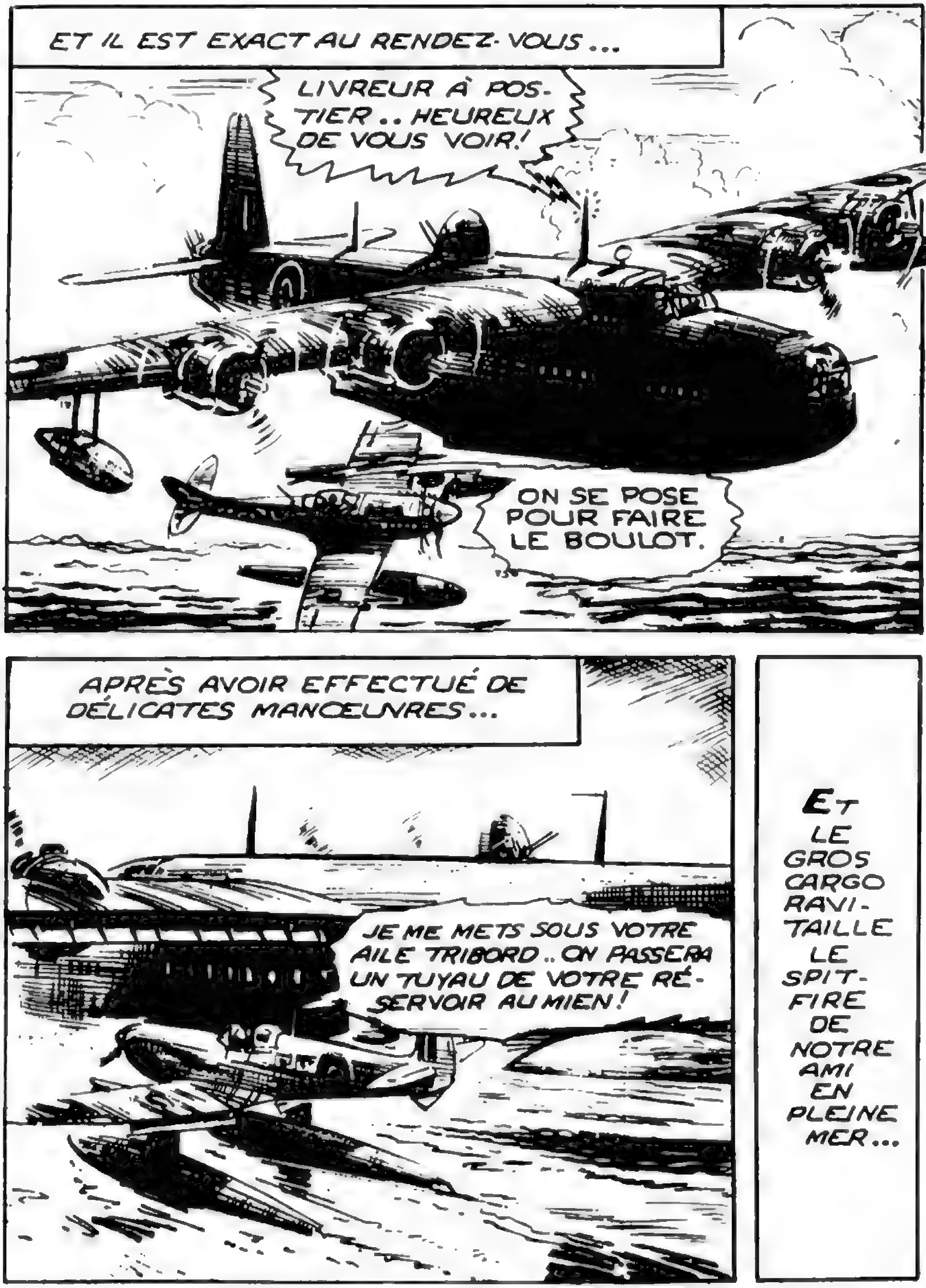
LE TROISIÈME FOCKE-WULF EN A VU SUFFISAMMENT...
UNE BONNE CHOSE POUR NOUS DEUX.. BIGRE.. CETTE FUMÉE QUI VIENT DE MON AVION...

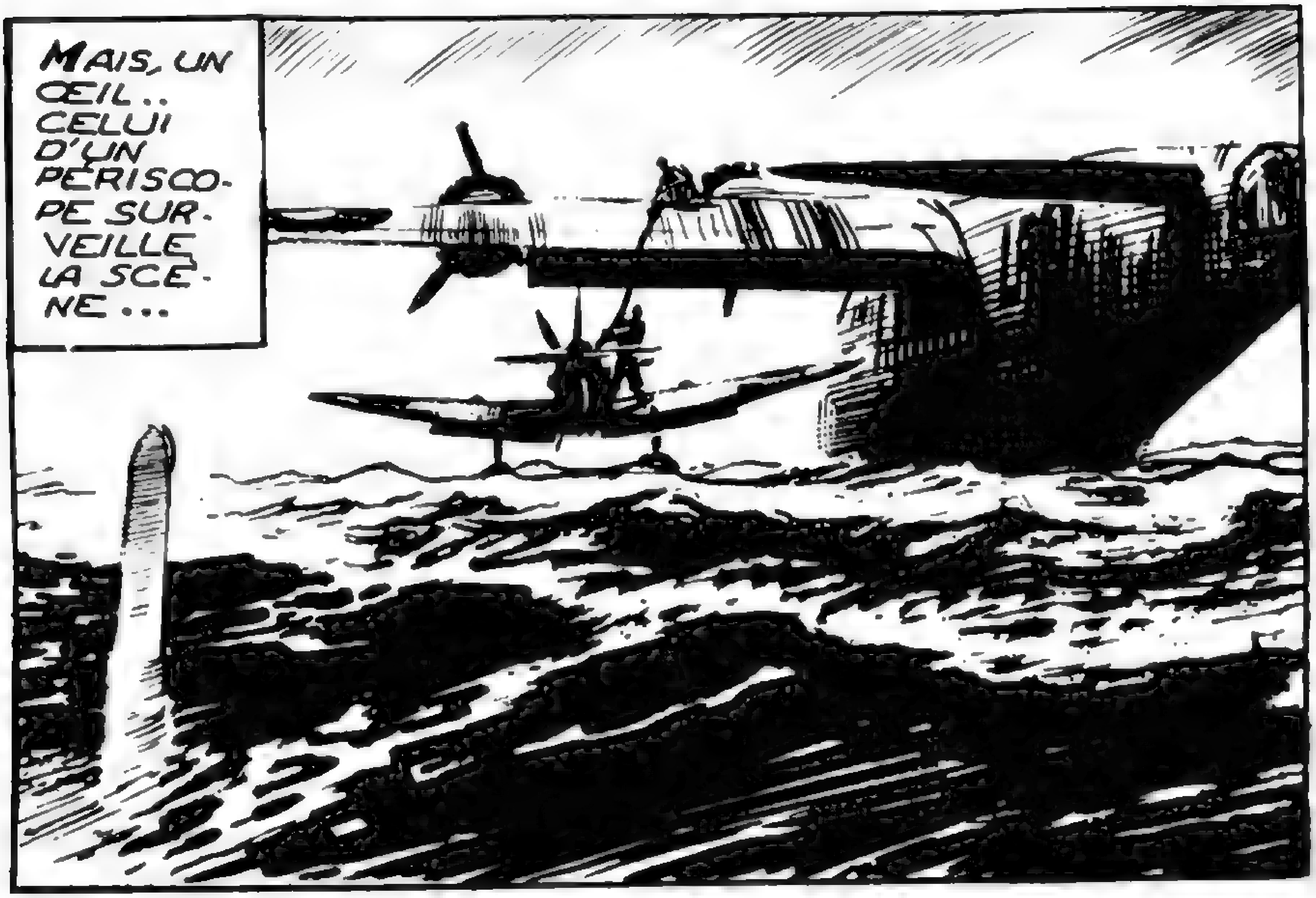

UN FLOTTEUR A ÉTÉ TOUCHÉ.. ET LA PARTIE QUI SERT DE RÉSERVOIR A PRIS FEU.

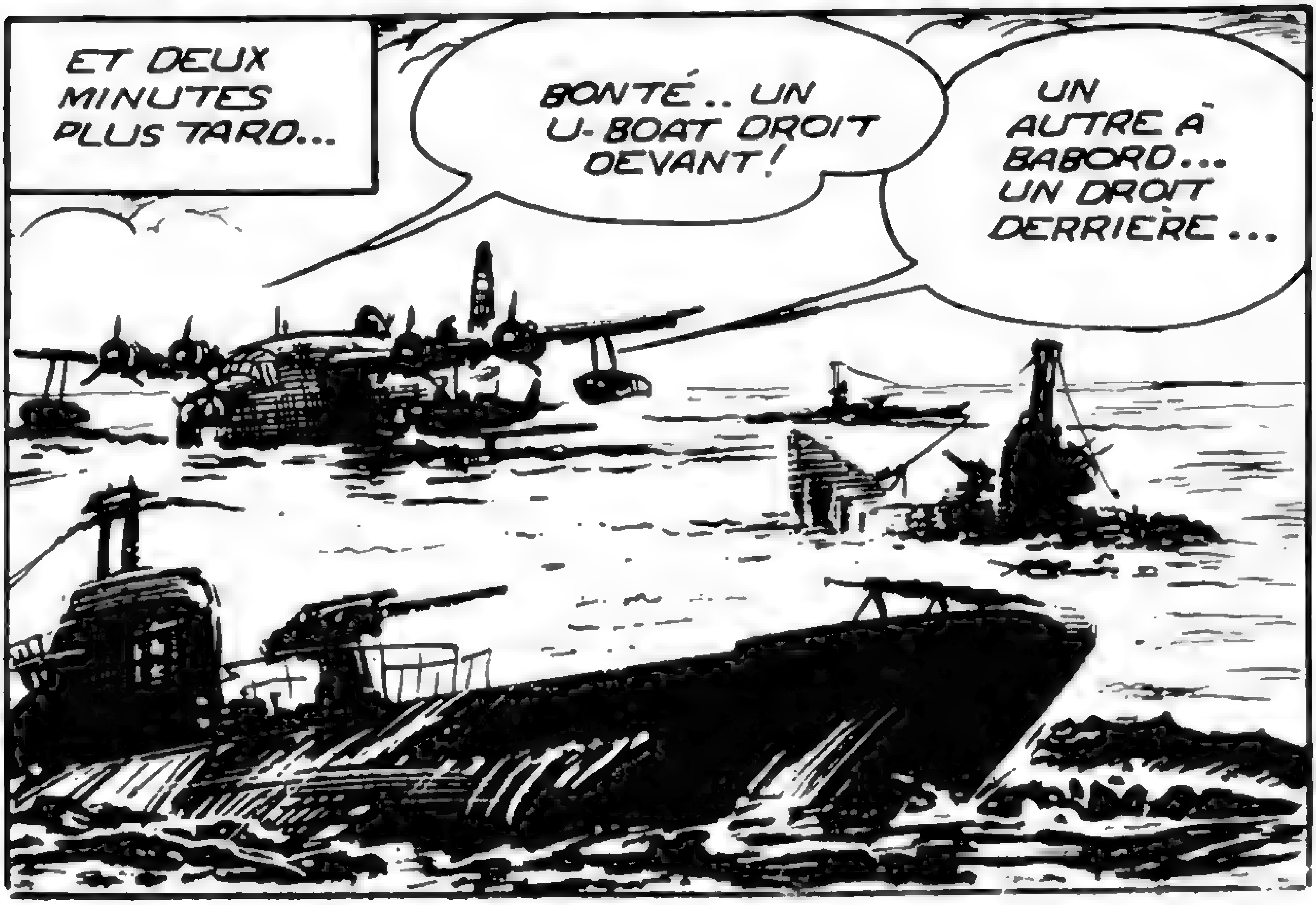
JE VAIS COULER SI LE FLOTTEUR EST TROP BRULÉ QUE VAIS-JE FAIRE?
IL FAUT QUE JE ME POSE PRESQUE À PIC!...
IL COMMENCE À ENFONCER DANS L'EAU, MAIS...
RÉUSSI... IL FAUT ALLER JUSQU'AU RIVAGE... J'ESPÈRE QUE C'EST DU SABLE...

LES MOTEURS SONT ASSEZ PUISSANTS POUR ENTRAINER L'AVION SUR LE SABLE..
JE VAIS RÉPARER LES FLOTTEURS AVEC CE CAOUTCHOUC..MAIS JE N'AI PAS ASSEZ DE CARBURANT POUR GAGNER GIBRALTAR.
AUSSITÔT, IL CONÇOIT UN PLAN AUDACIEUX.. ET ENVOIE UN MESSAGE..
POSTMAN À GATEWAY! J'APPELLE..MESSAGE URGENT...
À GIBRALTAR, UN OFFICIER REÇOIT LE MESSAGE...
DONNEZ VOTRE POSITION POUR QU'ON VOUS RETROUVE..OUI NOUS ESSAIERONS...

FAITES MIEUX QU'ES-SAYER.. JE N'AI PLUS QUE QUATRE HEURES DEVANT MOI.. JE RENCONTRERAI VOS GARS AU POINT K 4 P 9, DANS DEUX HEURES...
MAIS ERHARDT A AUSSI INTERCEPTÉ LE MESSAGE.
IL FAUT ARRIVER AVANT...
APRÈS UNE HEURE DE TRAVAIL, BATTLER DÉCOLLE...
TRENTE MINUTES POUR Y ALLER.. J'AI JUSTE LE TEMPS...
PP L


ET IL EST EXACT AU RENDEZ-VOUS...
LIVREUR À POSTIER.. HEUREUX DE VOUS VOIR!
ON SE POSE POUR FAIRE LE BOULOT.
APRÈS AVOIR EFFECTUÉ DE DÉLICATES MANŒUVRES...
JE ME METS SOUS VOTRE AILE TRIBORD.. ON PASSERA UN TUYAU DE VOTRE RÉSERVOIR AU MIEN!
ET LE GROS CARGO RAVITAILLE LE SPITFIRE DE NOTRE AMI EN PLEINE MER...

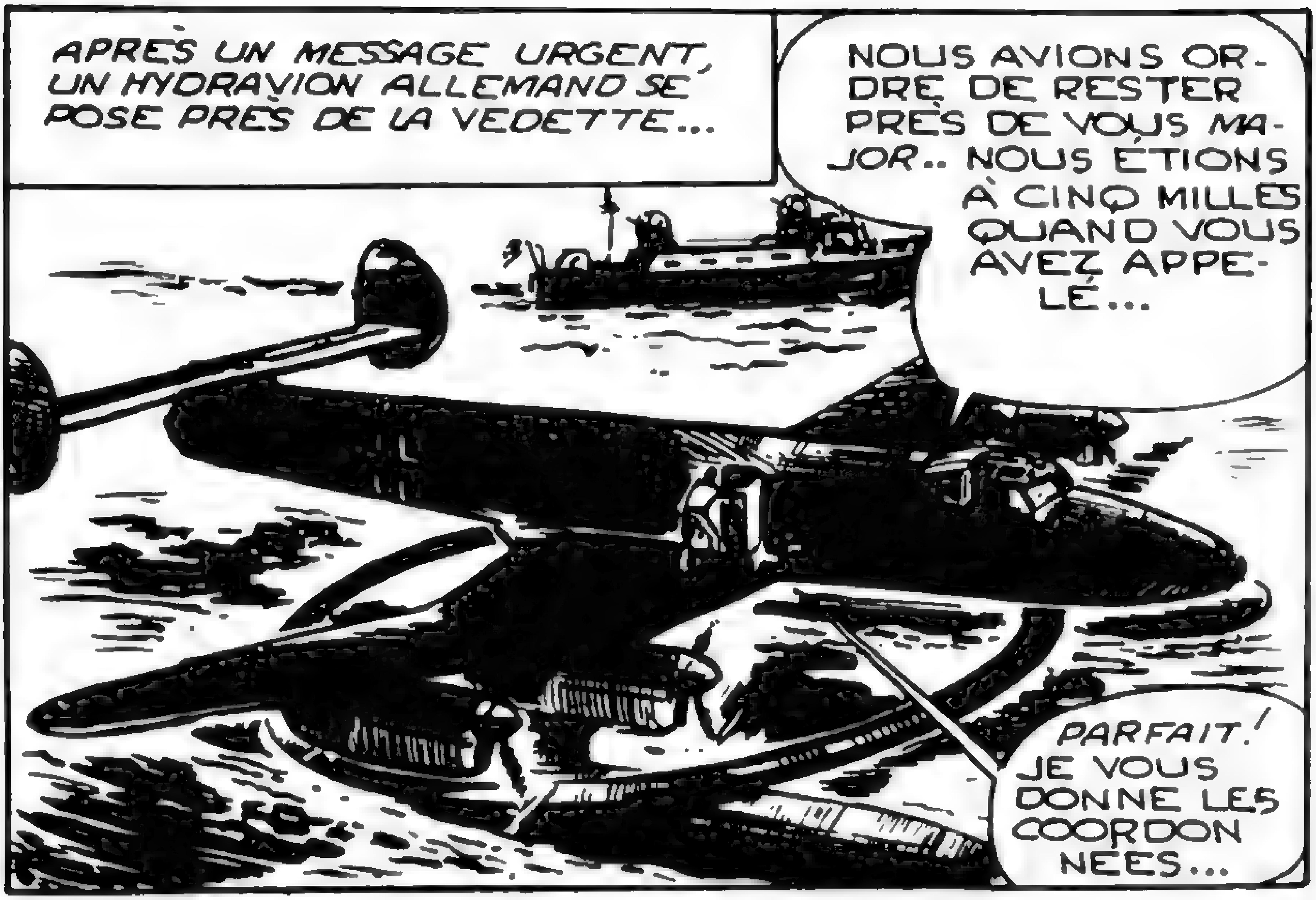

MAIS, UN ŒIL.. CELUI D'UN PÉRISCOPE SURVEILLE LA SCÈNE...

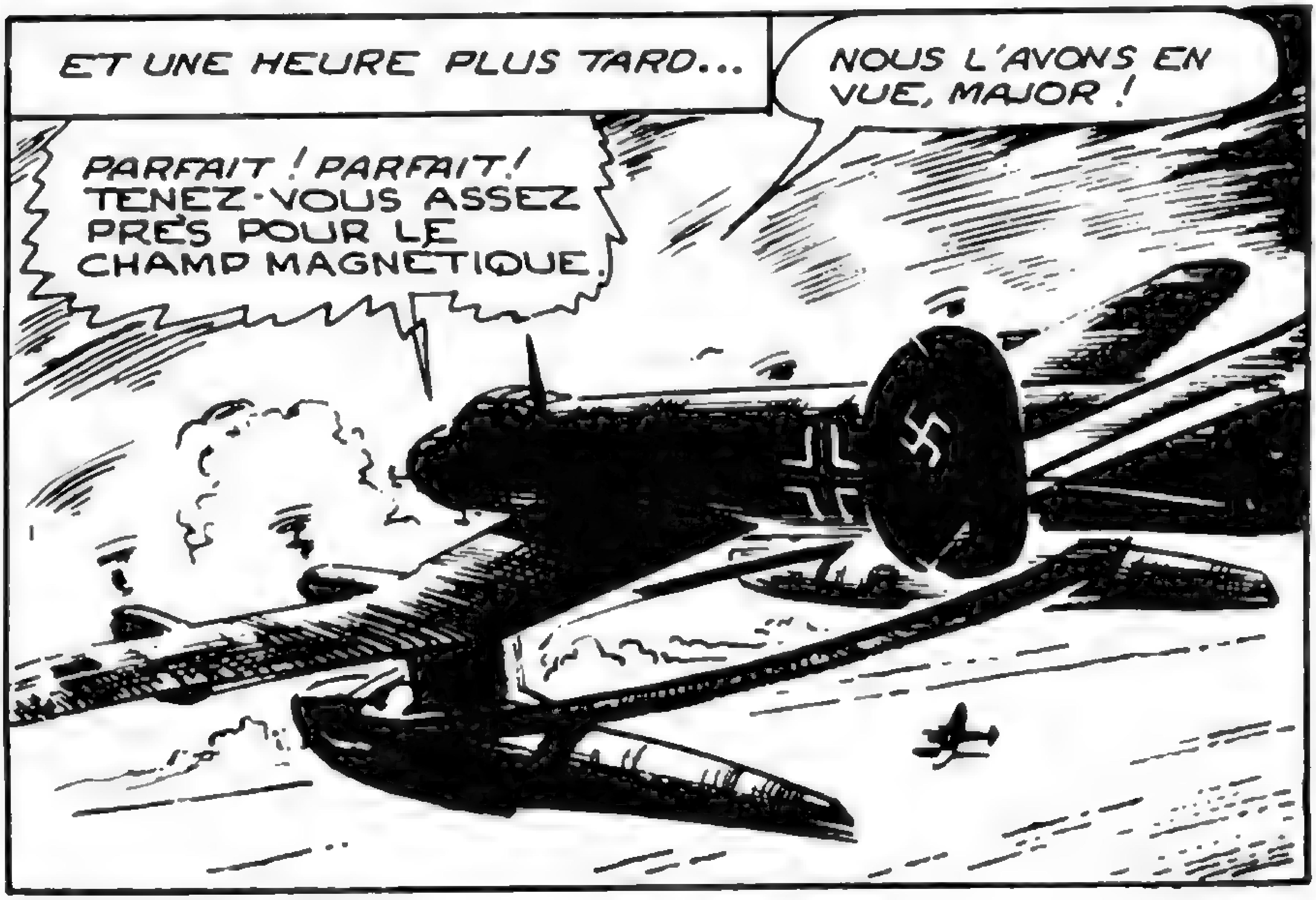

ET DEUX MINUTES PLUS TARD...
BONTÉ.. UN U-BOAT DROIT DEVANT!
UN AUTRE À BABORD... UN DROIT DERRIÈRE...

NOUS AVONS ATTERRI AU MILIEU DU NID...
ON ESSAIE DE RESISTER? DE TOUTES FAÇONS, ON NE TIENDRA PAS LONGTEMPS.
VOYONS D'ABORD QUELLES SONT LEURS INTENTIONS..
LES U-BOATS NE SONT PAS ENVOYÉS PAR KARL ERHARDT ET VONT DÉTRUIRE LES AVIONS..ET LE NOUVEAU CODE..
FEU!
JE VAIS ATTAQUER!
VOUS N'AVEZ PAS UNE CHANCE.. JE VAIS VOUS COUVRIR!

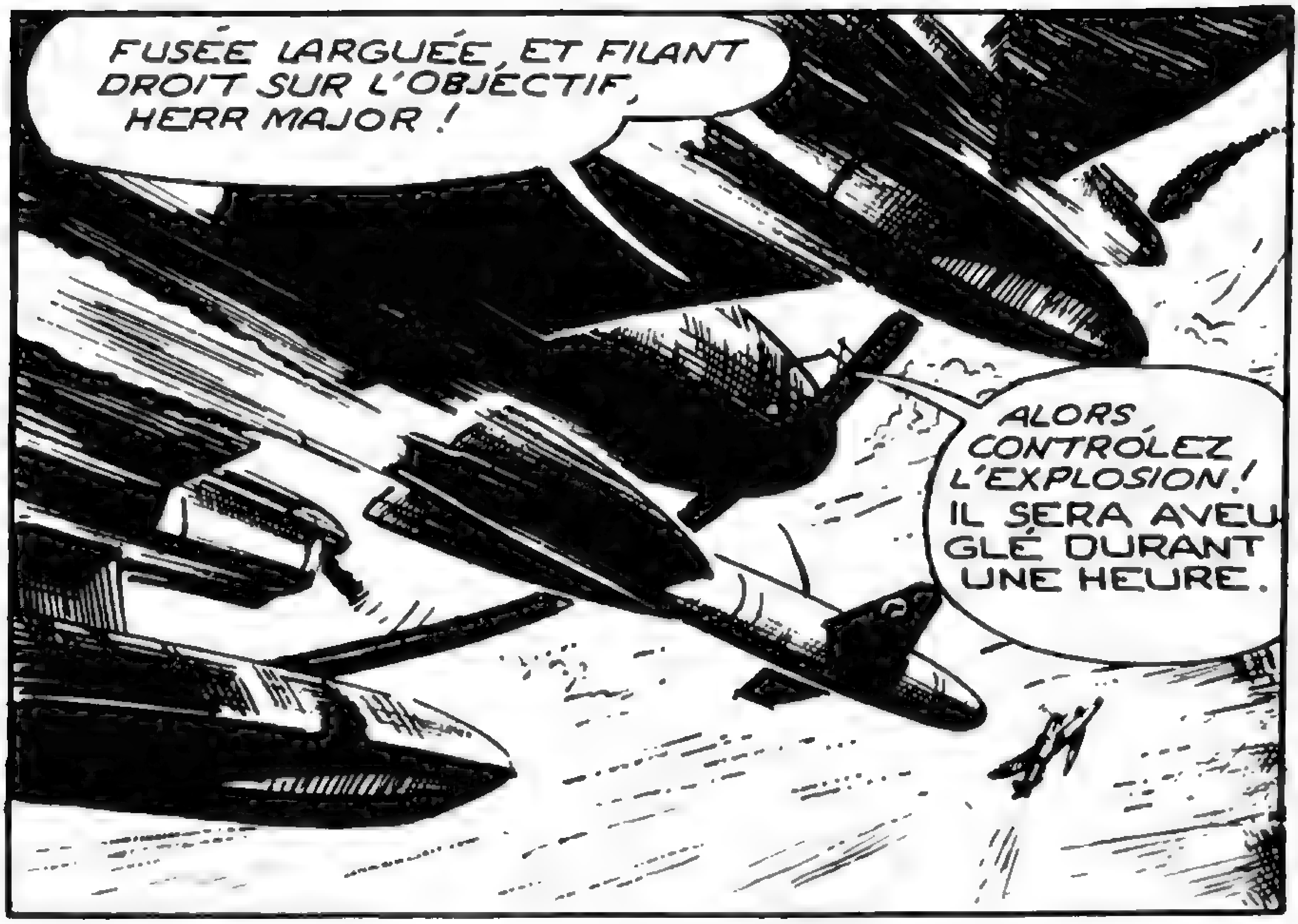
HIMMEL! LE SPITFIRE S'ENFUIT! TIREZ!
MAIS PLUS LOIN...
CES IDIOTS VONT TOUT RUINER, S'ILS DÉTRUISENT L'AVION...
ET À-BORD DES SOUS-MARINS...
CESSEZ LE FEU! OPÉRATION SPÉCIALE! J'AI TOUT POUVOIR.. IMMERGEZ...
CESSEZ LE FEU! PARES A PLONGER!
ÇA ALORS! POURQUOI ABANDONNENT-ILS LA PARTIE?
JE N'EN SAIS RIEN! DECOLLONS AVANT QU'ILS CHANGENT D'AVIS..

LE MAJOR ERHARDT NE PERD PAS DE VUE L'AVION DE NOTRE HÉROS... ET DEVINE SES INTENTIONS...


APRÈS UN MESSAGE URGENT, UN HYDRAVION ALLEMAND SE POSE PRÈS DE LA VEDETTE...
NOUS AVIONS ORDRE DE RESTER PRÈS DE VOUS MAJOR.. NOUS ÉTIONS À CINQ MILLES QUAND VOUS AVEZ APPELÉ...
PARFAIT ! JE VOUS DONNE LES COORDONNÉES...


ET UNE HEURE PLUS TARD...
NOUS L'AVONS EN VUE, MAJOR !
PARFAIT ! PARFAIT ! TENEZ-VOUS ASSEZ PRÈS POUR LE CHAMP MAGNÉTIQUE.

BIENTÔT, À BORD DE L'AVION DE BATTLER, LES ONDES MAGNÉTIQUES AGISSENT...
LE COMPAS DEVIENT FOU... JE NE PEUX PLUS COMPTER DESSUS.. IL FAUT QUE JE ME FIE À MON SENS DE L'ORIENTATION.
SON COMPAS DOIT ÊTRE DÉRÉGLÉ.. POURTANT IL VA PARFAITEMENT DROIT... C'EST UN BON PILOTE!
LE MEILLEUR CERTAINEMENT! ALORS, IL FAUT UTILISER LA FUSÉE TOUT DE SUITE.


FUSÉE LARGUÉE, ET FILANT DROIT SUR L'OBJECTIF, HERR MAJOR !
ALORS, CONTRÔLEZ L'EXPLOSION ! IL SERA AVEUGLÉ DURANT UNE HEURE.

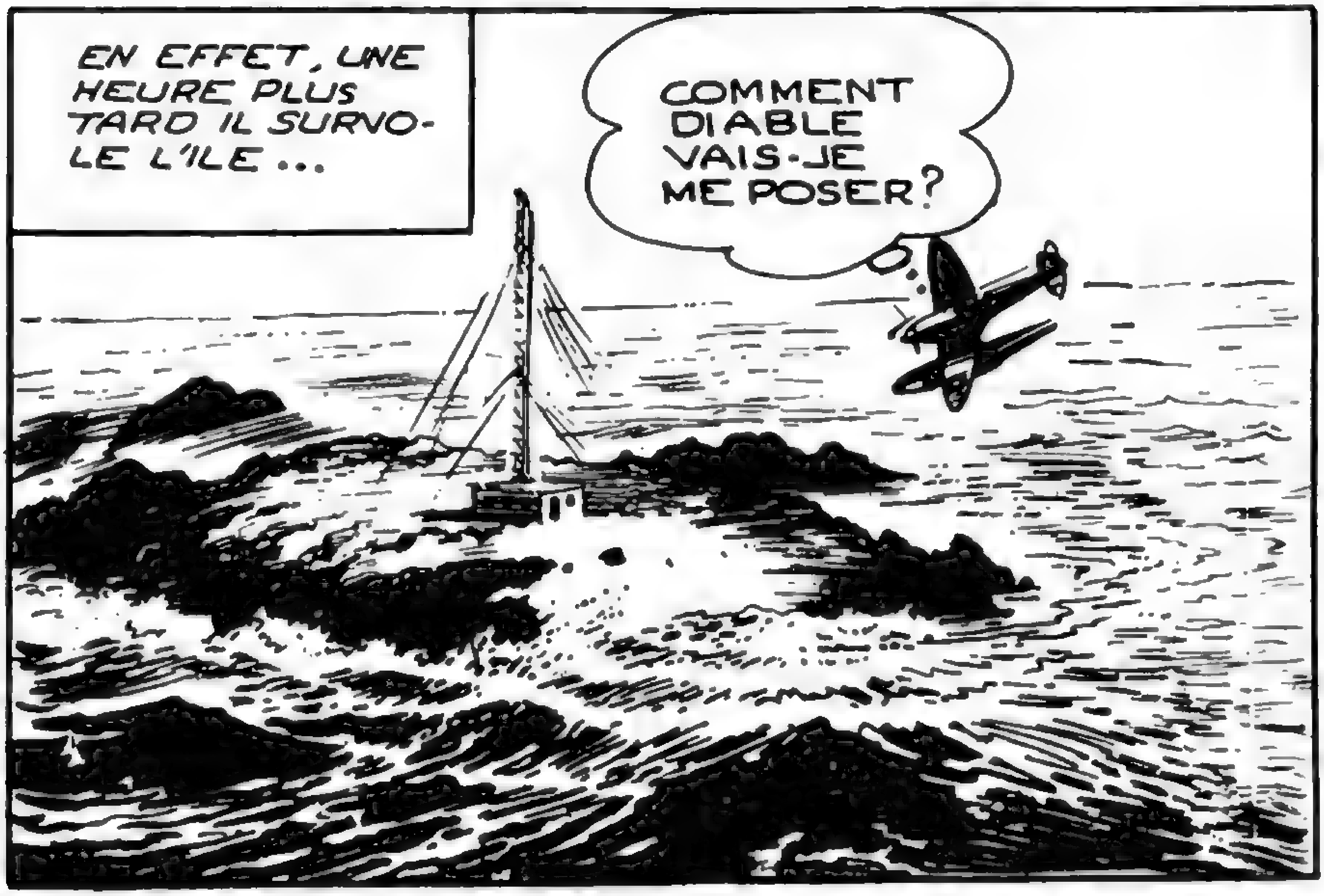
MAIS SOUDAIN...
HERR MAJOR, LE CONTRÔLE RADIO N'A PAS MARCHÉ.. NOTRE CHAMP MAGNÉTIQUE L'A DÉTRAQUÉ.. NOUS NE POUVONS PAS FAIRE EXPLOSER LA FUSÉE...
ELLE FILE DROIT SUR L'AVION DE BRITTON ! IL EST PERDU !

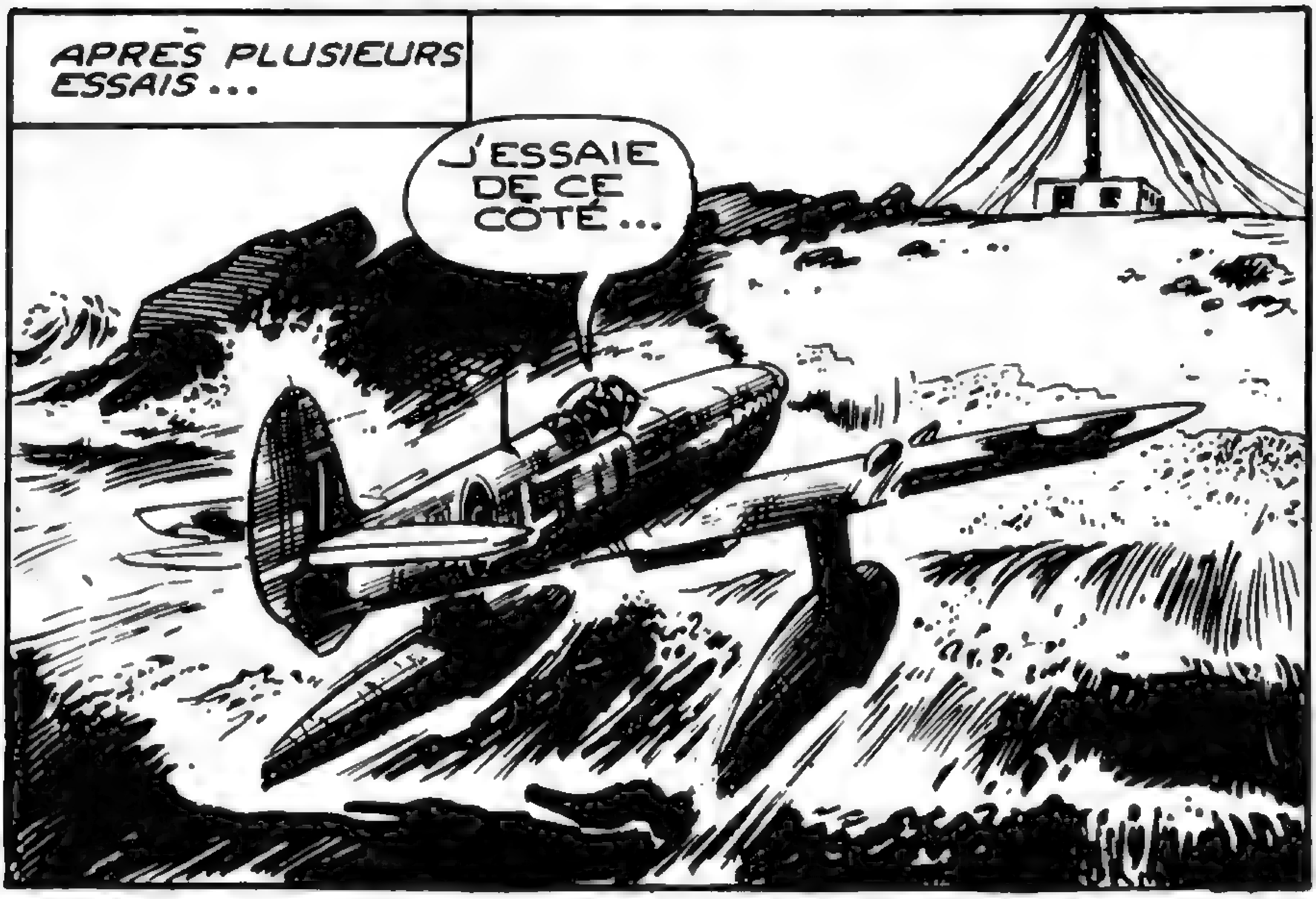
MAIS BATTLER N'EST PAS UN DÉBUTANT.. RIEN NE LUI ÉCHAPPE...
QU'EST-CE QUE?
GRIMPE VIEILLE CARCASSE, SI TU VEUX SURVIVRE!

IL A RÉUSSI !
REGARDEZ, LE CONTRÔLE MARCHE À NOUVEAU. LA BOMBE VA EXPLOSER !
EN EFFET...
J'Y AI ÉCHAPPÉ ! MAIS MA QUEUE EST BRULÉE... JE NE PEUX PLUS CONTRÔLER LA DIRECTION..
IL MAINTIENT L'AVION DROIT...
JE DOIS RALENTIR SÉRIEUSEMENT..

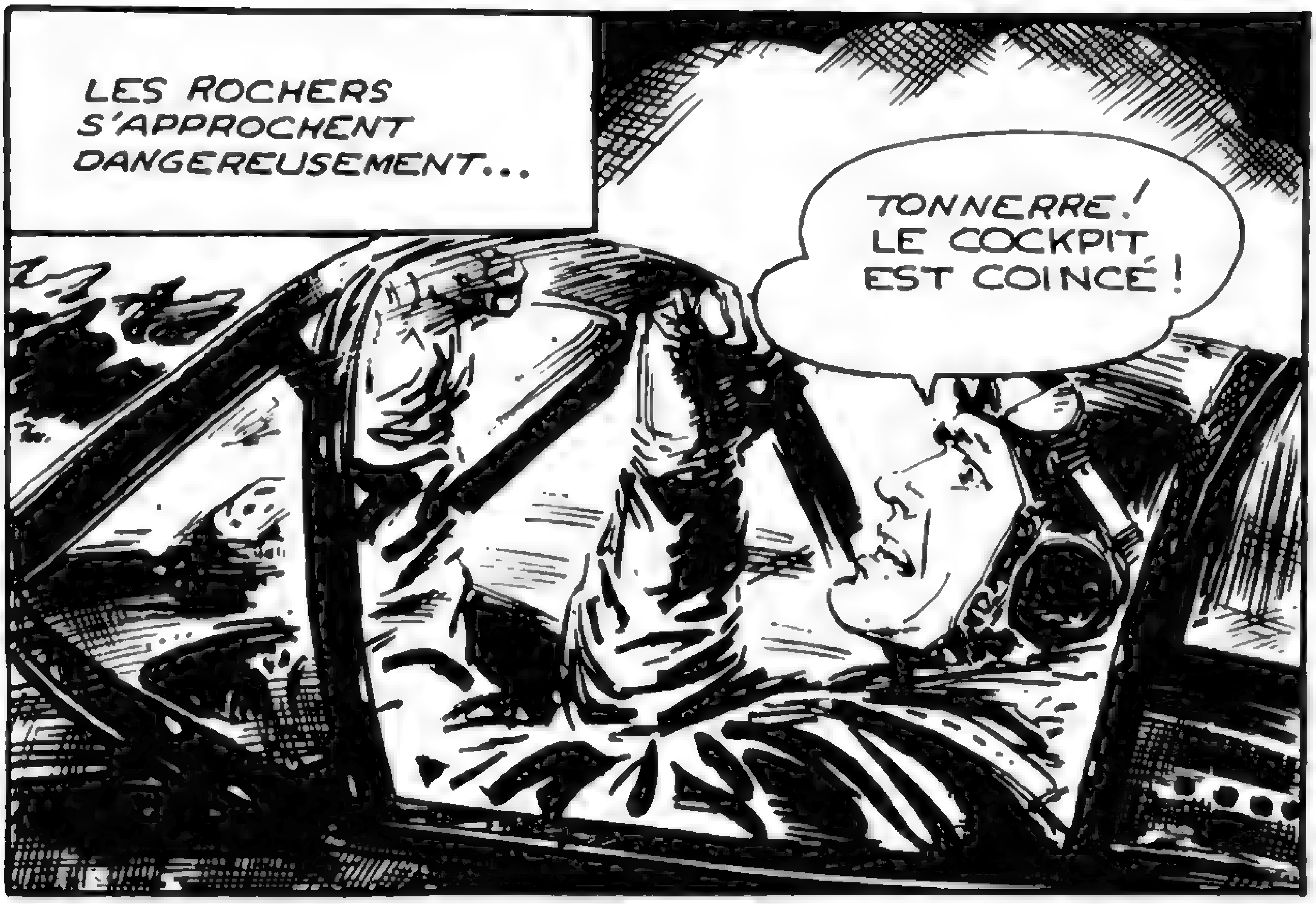
KARL ERHARDT SURVEILLE TOUJOURS L'AVANCE DE SON ENNEMI...
NOUS AVONS PEUT ÊTRE RÉUSSI... IL MARCHE À VITESSE RÉDUITE ET N'ATTEINDRA JAMAIS L'ÎLE À TEMPS.
IL NE LUI RESTE PLUS QU'U-NE HEURE.. ET TROIS CENT MILLES.

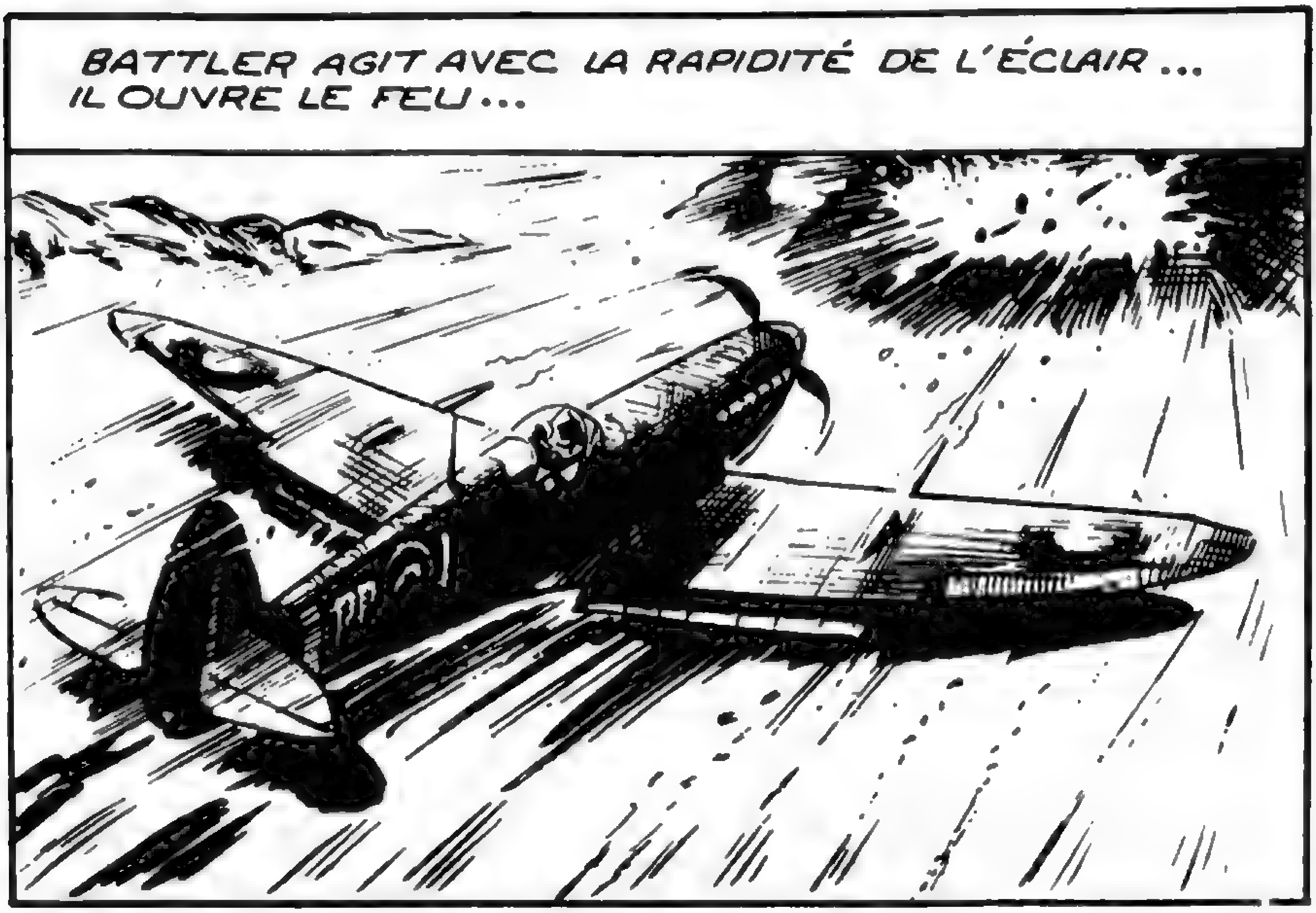
NOTRE AMI FORCE SON APPAREIL AUTANT QU'IL LE PEUT... MAIS IL SAIT QUE LE TEMPS COULE INEXORABLE-MENT...
TEMPS ZERO.. ET ENCORE DEUX CENTS MILLES.. J'AURAI UNE HEURE DE RETARD...


EN EFFET, UNE HEURE PLUS TARD IL SURVOLE L'ILE ...
COMMENT DIABLE VAIS-JE ME POSER?


APRES PLUSIEURS ESSAIS ...
J'ESSAIE DE CE COTÉ ...

MAIS ...
PRÊT POUR LA CATASTROPHE.. ALLONS-Y!
JE FILE DROIT SUR LES RO-CHERS...
LES OPÉRATEURS ASSISTENT À L'AT-TERRISSAGE...
ON VA ES-SAYER DE L'AIDER...
IL VA S'ÉCRA-SER!


LES ROCHERS S'APPROCHENT DANGEREUSEMENT...
TONNERRE ! LE COCKPIT EST COINCÉ !

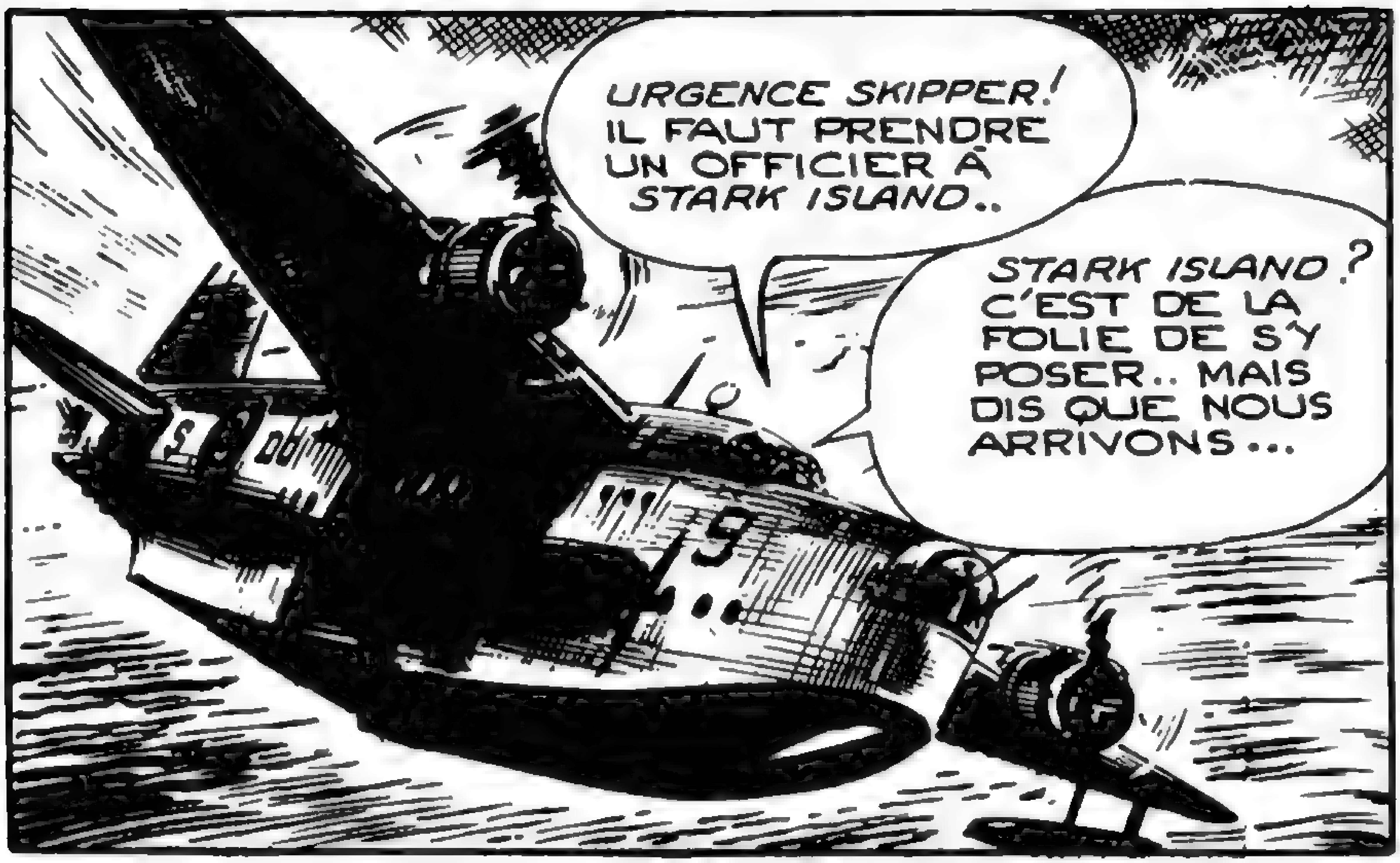

BATTLER AGIT AVEC LA RAPIDITÉ DE L'ÉCLAIR... IL OUVRE LE FEU...

LE RECUL DES MITRAILLEU-SES RALENTIT L'AVION ...
ÇA ALORS ... LE RECUL DES ARMES AGIT COMME UN FREIN.
MAIS MALGRÉ CELA ...
AH...
PEU APRÈS ...
ÇA VA BIEN ... MAIS PRENEZ LA VALISE DERRIÈRE LE SIÈGE AVANT QUE ÇA GRILLE ...
L'HOMME SE PRÉCIPITE, PUIS ...
J'AI DEUX HEURES DE RETARD, MAIS VOILÀ QUAND MÊME LE CODE.

REGARDEZ SIR..
OH.. IL A ÉTÉ TRANSFORMÉ EN PASSOIRE... C'EST SÛREMENT PENDANT LE COMBAT AU-DESSUS DE LA FRANCE... TOUT EST PERDU...
STOPPEZ TOUTES TRANSMISSIONS JUSQU'À CE QU'UNE COPIE DU CODE VOUS SOIT ENVOYÉE.
VOUS AVEZ DIT QUE VOUS AVIEZ DEUX HEURES DE RETARD...
VOULEZ VOUS DIRE PAR LÀ QUE NOUS AURIONS DÉJÀ DÛ CHANGER DE CODE ?
OUI, IL Y A DEUX HEURES !
ON A ENVOYÉ UN MESSAGE SUR L'UN DES PLUS IMPORTANTS CONVOIS DE LA GUERRE.

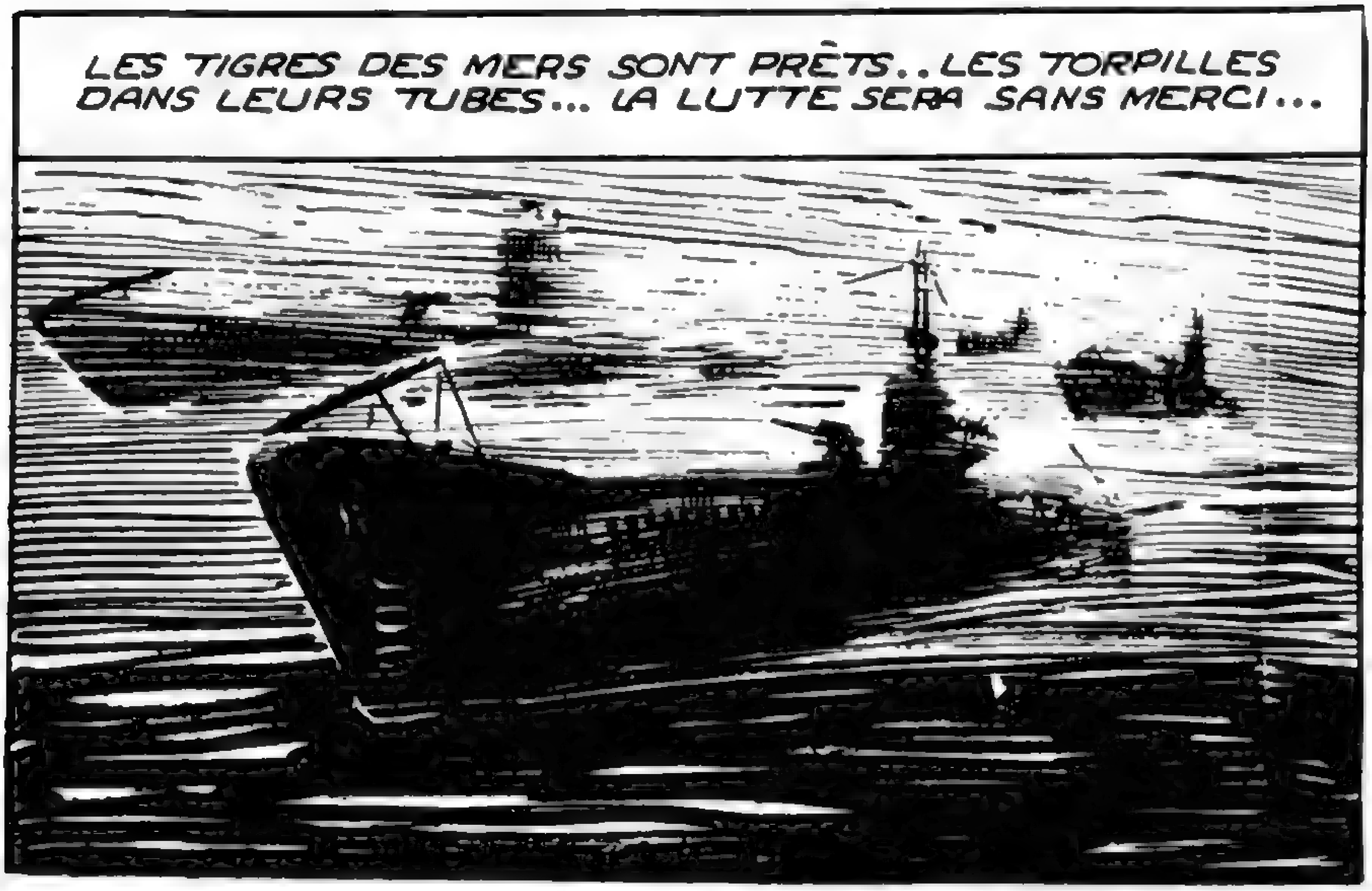
ALORS, ON VA AVOIR DES ENNUIS ... SI LES ALLEMANDS ONT DÉCHIFFRÉ LE MESSAGE, LE CONVOI EST CONDAMNÉ !
ET NOUS NE POUVONS PAS LE PRÉVENIR ...

MAIS AUSSITÔT, BATTLER BRITTON PREND UNE DÉCISION...
JE VAIS À SA RENCONTRE... APPELEZ LE CARGO LE PLUS PROCHE QU'IL VIENNE ME CHERCHER.
O.K.
COMPRIS.
À UNE CENTAINE DE MILLES UN SUNDERLAND CAPTE LE MESSAGE.


URGENCE SKIPPER! IL FAUT PRENDRE UN OFFICIER À STARK ISLAND..
STARK ISLAND? C'EST DE LA FOLIE DE S'Y POSER.. MAIS DIS QUE NOUS ARRIVONS...

KARL ERHARDT A REÇU LUI AUSSI UN MESSAGE...
LE Q.G. A DÉCODÉ UN MESSAGE ANGLAIS "UN CONVOI ANGLAIS SE DIRIGE VERS LA RÉGION R.1, VERT 9.." PILOTE DROIT DESSUS.. IL FAUT LE DÉTRUIRE!
BIEN MAJOR!

DANS LES PROFONDEURS DE L'ATLANTIQUE, UN SOUS MARIN EST PRÉVENU...
IL FAUT INTERCEPTER UN CONVOI DANS DEUX HEURES.
PARFAIT! IL Y A QUINZE U-BOATS DANS LA RÉGION.


LES TIGRES DES MERS SONT PRÊTS..LES TORPILLES DANS LEURS TUBES... LA LUTTE SERA SANS MERCI...

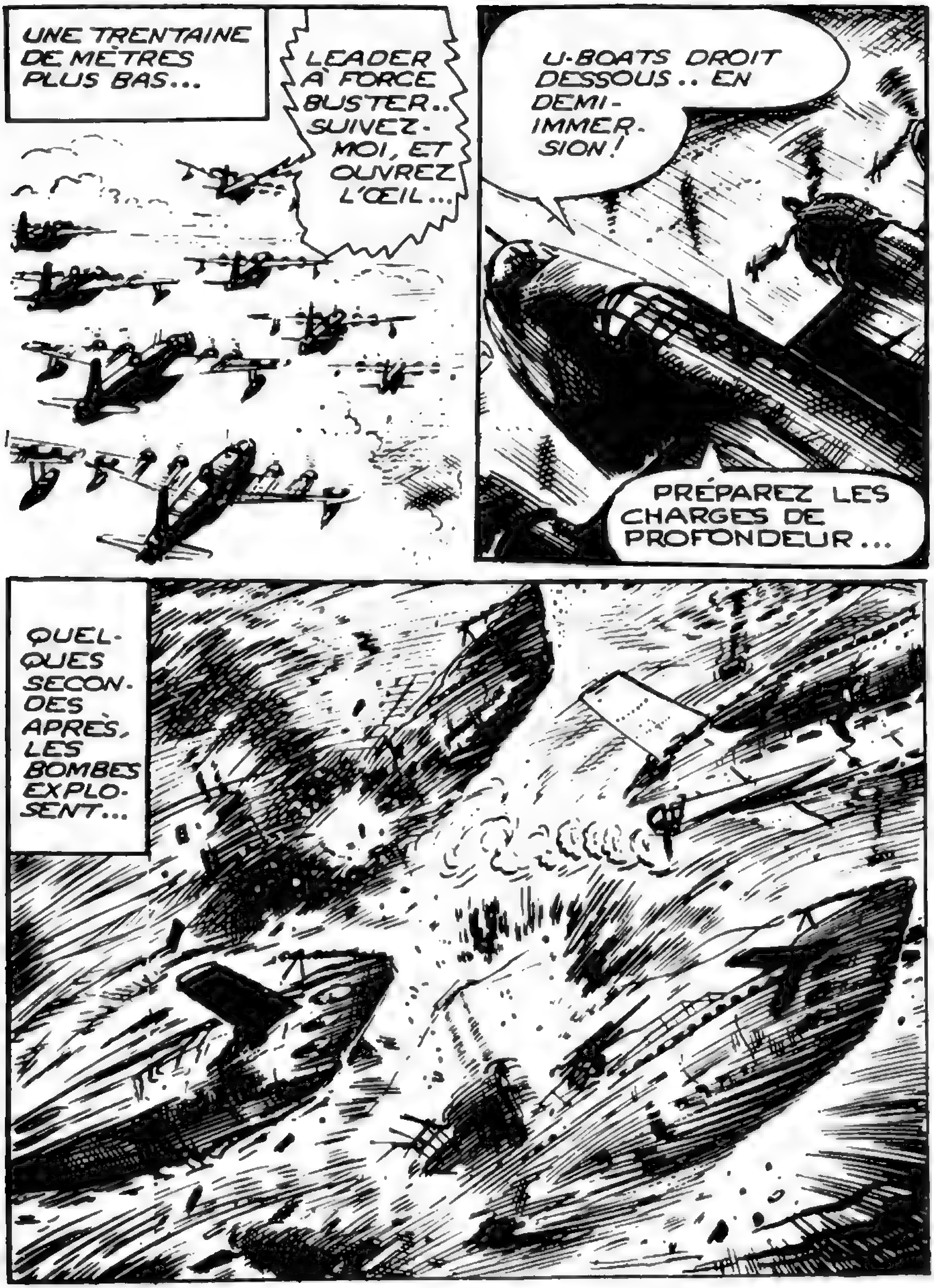
CHIEN DE GARDE CINQ APPELLE L'ÎLE..J'AP- PROCHE POUR ME PO- SER.. ÇA A L'AIR CHAOTIQUE CHEZ VOUS...
C'EST MON SUN. DERLAND!

BATTLER SE PRÉCIPITE À L'EXTÉRIEUR ... MAIS LA MER EST HOULEUSE ET...
S'IL NE TOUCHE PAS TOUT DE SUITE, IL VA SE FAIRE AVOIR PAR LA GROSSE LAME...

MAIS LE SUNDERLAND SE POSE PARFAITEMENT...
PRENEZ LE DINGHY...
NON J'Y VAIS À LA NAGE!

DU SUNDERLAND, LES HOMMES SUIVENT LA SCÈNE..
SOYEZ PRÊT À RECUEILLIR L'HOMME...
MERCI LES GARS! DITES AU PILOTE DE DÉCOLLER TOUT DE SUITE... JE VOUS EXPLIQUERAI...
QUELQUES SECONDES PLUS TARD...
IL FAUT ARRIVER LE PLUS VITE POSSIBLE... LES ALLEMANDS ONT DÛ ENVOYER TOUS LEURS U-BOATS SUR LE CONVOI...
PARFAIT.. JE METS TOUTE LA GOMME...
DE SON CÔTÉ, LE MAJOR ERHARDT SE DIRIGE LUI AUSSI VERS LA ZONE OPÉRATIONNELLE, À BORD D'UN VOSS 139..

PLUS TARD...
NOUS SERONS DANS DIX MINUTES MAJOR SUR LE LIEU DE RENDEZ-VOUS DES U-BOATS ET DU CONVOI...
NOUS LES AURONS JUSQU'AU DERNIER!
DANS LES PROFONDEURS LES SOUS-MARINS SE PRÉPARENT...
PAS TRACE DE CONVOI ENNEMI...
NOUS N'AVONS PAS PU CALCULER LEUR TEMPS DE ROUTE EXACTEMENT.. ATTENDONS!
À CE MOMENT DANS LES NUAGES...
BONTÉ DIVINE... REGARDEZ BATTLER!
EH..JE CROIS QUE LA PARTIE VA COMMENCER..JE PRENDS L'ÉCOUTE...


UNE TRENTAINE DE MÈTRES PLUS BAS...
LEADER À FORCE BUSTER.. SUIVEZ-MOI, ET OUVREZ L'ŒIL...
U-BOATS DROIT DESSOUS.. EN DEMI-IMMERSION!
PRÉPAREZ LES CHARGES DE PROFONDEUR...
QUELQUES SECONDES APRÈS, LES BOMBES EXPLOSENT...

PUIS, C'EST UNE PLUIE D'EXPLOSIFS...
JE CROIS QU'ON LES A TOUS EUS
PLUS HAUT, LE MAJOR ERHARDT SURVEILLE ...
C'ÉTAIT UN PIÈGE.. BRITTON N'A JAMAIS EU L'INTENTION D'APPORTER UN NOUVEAU CODE À STARK ISLAND...
NOUS SOMMES JOUÉS COMME DES ENFANTS. CE MAUDIT CONVOI N'A JAMAIS EXISTÉ...
BATTLER PEUT REPRENDRE LE CHEMIN DE L'ANGLETERRE...
TOUT A BIEN MARCHÉ... NOUS AVONS TOUT FAIT POUR QUE CE SOIT-DISANT SECRET PARVIENNE AUX ALLEMANDS.. ET QU'ILS AGISSENT EN CONSÉQUENCE. ON RENTRE...
ÇA ALORS.. C'ÉTAIT BIEN VU.. ET ILS ONT DONNÉ DANS LE PANNEAU !
FIN

LES MONUMENTS D'ORIENT

LES STATUES DE BOUDDHA

La Birmanie possède une énorme quantité d'antiques monuments dont l'origine reste incertaine. Les peuples de ce pays n'ont pas laissé d'histoire et les récits légendaires connus des indigènes, ne suffisent pas à en déterminer les dates précises. Seul, le grand poème cinghalais, le Mahavansa, donne quelques précisions sur les monuments de ce pays. On sait ainsi que Promé, ville sainte de la Birmanie, avait reçu des missionnaires bouddhistes envoyés par le grand roi des Indes Asoka, en l'an 433 avant Jésus-Christ. Ces deux missionnaires se nommaient Sona et Uttara, ils séjournèrent à Suvannabhûmi en Birmanie et vinrent aussi dans l'île de Ceylan où ils convertirent, avec l'aide d'autres missionnaires ou théras, plus de cent mille personnes.

A ces époques lointaines, la capitale de l'empire était Tagung, située sur les bords du fleuve Irraouady, entre les villes d'Ava et de Bhamo. Elle est

connue depuis l'an 847 de notre ère sous le nom de Pagan, et c'est à partir de cette date seulement qu'on commence à connaître, d'une façon certaine l'histoire de ce pays.

La prospérité de Pagan ne dura guère que quatre siècles. C'est pendant cette période, qu'une quantité de monuments bouddhiques furent édifiés. Le grand empereur chinois, Kublai Khan, vers l'an 1272 de notre ère, vint faire une invasion en Birmanie avec son armée tartare et sut vaincre son vaillant

chef Nescradin. Presque tout fut détruit par l'envahisseur.

La gloire et la décadence de Pagan offrent beaucoup de rapports avec la fortune de l'ancienne capitale de Ceylan, Pollonarua, qui eut aussi une courte époque de prospérité, pour être enfin détruite par les guerres.

Les monuments sacrés de Pagan occupaient une étendue plus grande encore que celle de la ville cinghalaise et, construits dans un genre un peu différent, ils les dépassaient en beauté et en richesse. Le colonel Yule, dans son Mémoire, dit que dans ces ruines extraordinaires on découvre les restes de 800 à 1.000 temples. Les ruines, amoncelées sous l'épaisse végétation des jungles, sont dans un tel état de dégradation qu'il est bien difficile de les étudier aujourd'hui.

Les monuments qu'il est possible de voir à Promé, dans la province de Pégu, sont dans un meilleur état de conservation, et les intéressants Topes qu'on y remarque, quoique d'une époque relativement plus moderne, excitent davantage la curiosité. On a vu près de Promé, en aval de l'Irraouady, une muraille de rochers de plus de 3 kms de longueur et de près de 100 mètres de hauteur sur la paroi de laquelle est sculptée une série de figures de Bouddha. Toutes en ligne, elles vont en s'étageant depuis la base jusqu'au sommet du rocher. Quelques-unes ont près de 6 mètres de hauteur et beaucoup d'entre elles sont peintes brillamment ou dorées.

A Pégu, fondé en 517 de notre ère, on admire la magnifique pagode de Shoemadu (le grand dieu d'or) dont la fondation première remonte, suivant les légendes, à l'époque où les premiers missionnaires bouddhistes pénétrèrent dans le pays. Les rois de Pégu s'occupèrent toujours à l'embellir et à lui donner plus d'importance. Elle a près de 100 mètres de hauteur et présente, dit-on, le même aspect que celui qu'elle pouvait avoir, il y a quatre cents ou cinq cents ans.

En faisant des travaux pour le chemin de fer qui va de Rangoon dans l'intérieur du pays, on fit, en 1881, la découverte d'une statue couchée colossale, représentant Bouddha rêvant dans son Nirvâna. Elle

suite page 63

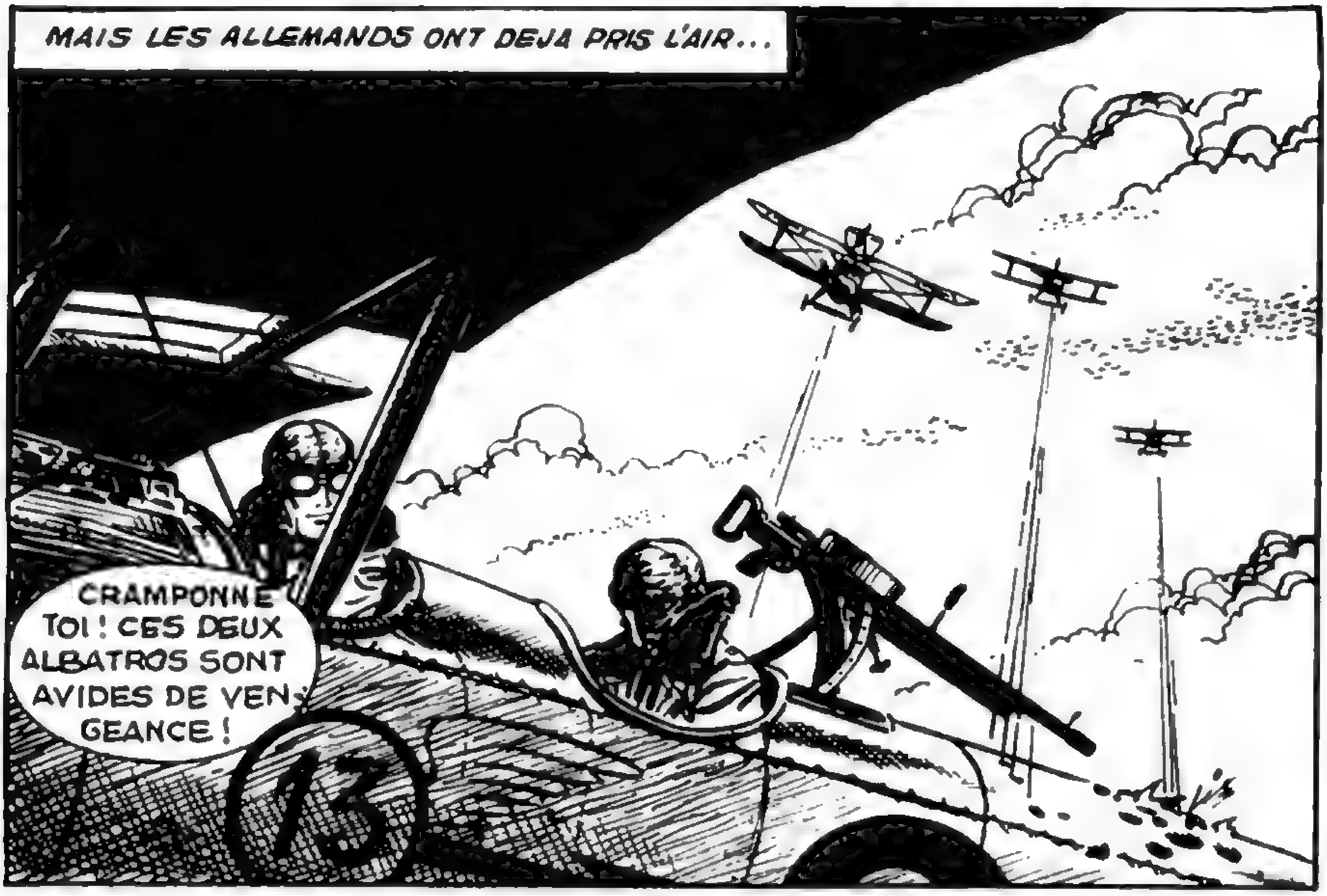
Jack DIXON

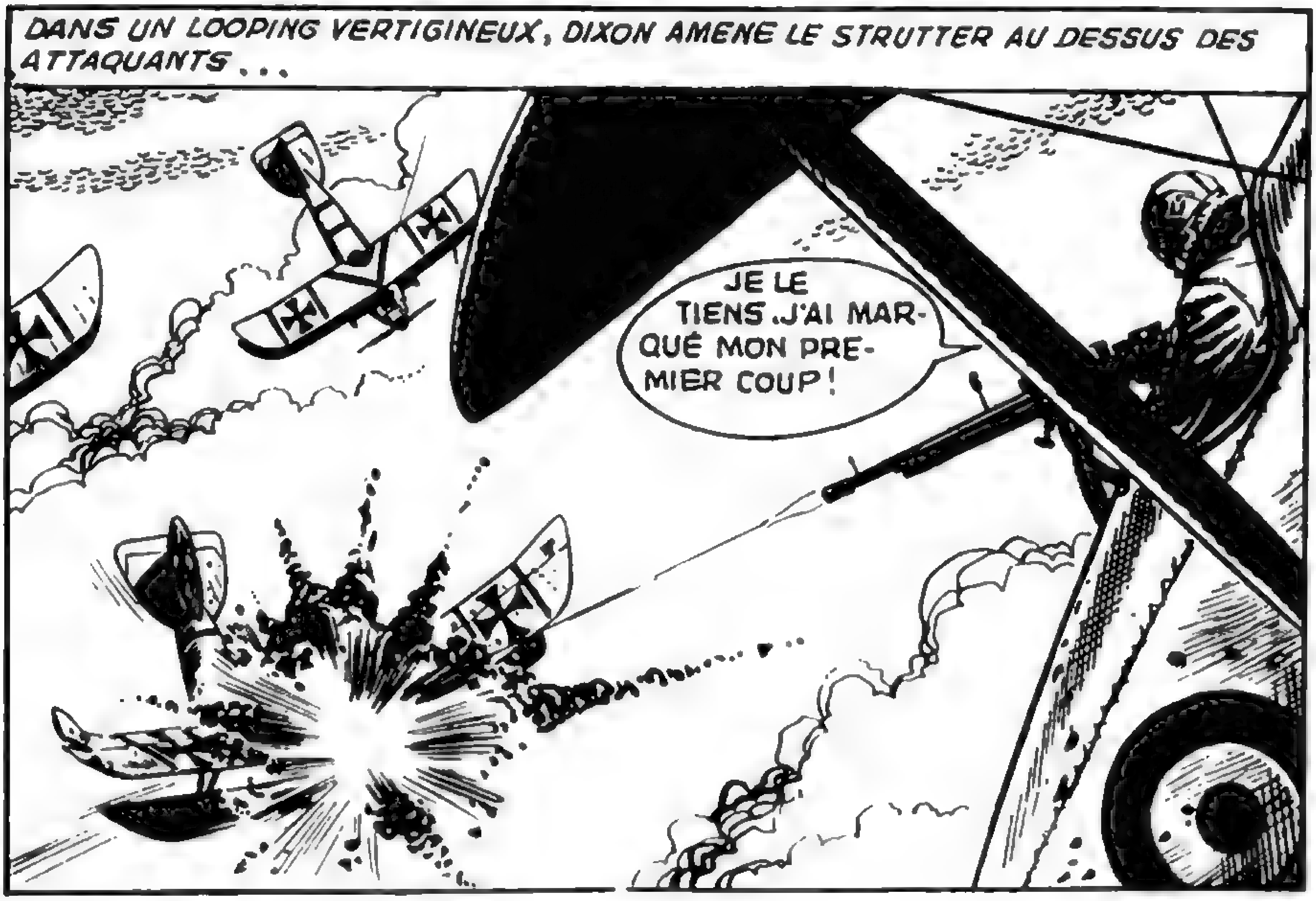
SA PREMIERE MISSION !

VERS 1917, IL DEVIENT BIEN EVIDENT QUE LA GRANDE GUERRE VA SE RÉDUIRE A UN COMBAT IMMOBILE SUR QUELQUES CENTAINES DE MILES DE CHAMPS, DE BOUE ET DE BARBELÉS
SUR CETTE LIGNE DE FRONT, PLUSIEURS MILLIONS D'HOMMES, VIVENT COMME DES TAUPES DANS LEUR TROU...

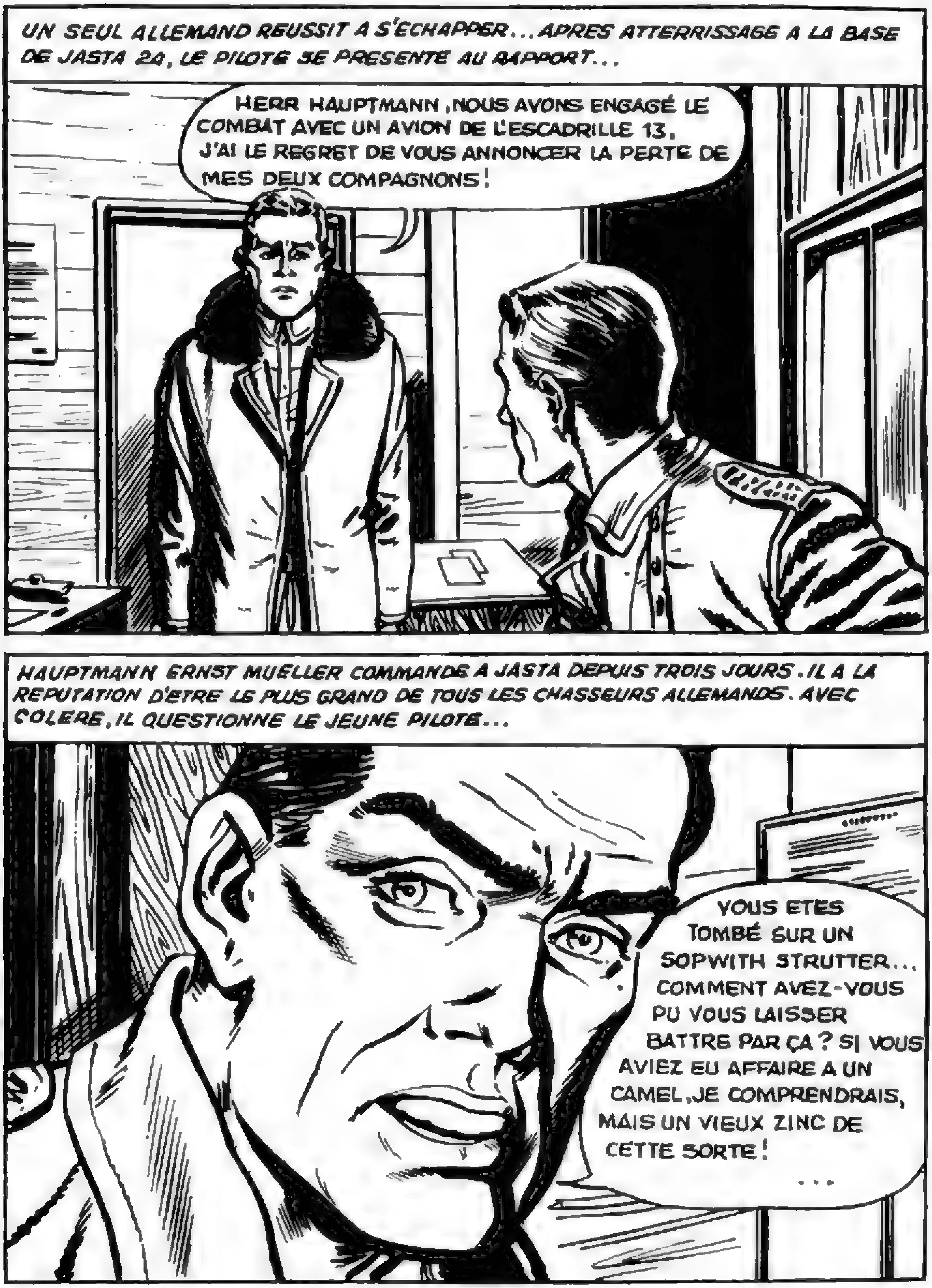
SUR LE FRONT OCCIDENTAL, UNE SECTION EST DESESPEREMENT A COURT DE MUNITIONS... LES VAILLANTS SOLDATS N'ONT EU AUCUN REPIT... ET LES RENFORTS PROMIS NE SONT PAS ARRIVÉS...

DANS LES AIRS, LES AS DE LA R.F.C. FONT DE LEUR MIEUX POUR ALLEGER LA PRESSION INCESSANTE SUPPORTEE PAR LES FANTASSINS.
UNE DES PLUS CELEBRES DE CES UNITES BASEE EN FRANCE EST CELLE DE L'ESCADRILLE Nº 13.
IMPITOYABLEMENT LE CAPTAIN BASIL BAKER ET SES HOMMES EFFECTUENT DES RAIDS SUR LES POSTES D'ARTILLERIE LOURDE ALLEMANDE... CEPENDANT...
PARMI CES AS SE TROUVE JACK DIXON... PAR UNE JOURNEE GRISE D'AUTOMNE IL SURVOLE LES LIGNES ENNEMIES DANS UN SOPWITH 1/2 STRUTTER.
NOUS AVONS REUSSI, DIXON, LE DEPOT DE MUNITIONS EST TOUCHÉ !
RETOURNONS A LA BASE, SAMPSON AVANT QU'ILS NE NOUS FONDENT DESSUS ! ...
JACK SAMPSON, FRAICHEMENT ARRIVÉ D'ANGLETERRE N'A JAMAIS VU ENCORE DE COMBAT... DIXON A OFFERT DE L'EMMENER...


MAIS LES ALLEMANDS ONT DEJA PRIS L'AIR...
CRAMPONNE TOI ! CES DEUX ALBATROS SONT AVIDES DE VENGEANCE !


DANS UN LOOPING VERTIGINEUX, DIXON AMENE LE STRUTTER AU DESSUS DES ATTAQUANTS...
JE LE TIENS J'AI MARQUÉ MON PREMIER COUP !

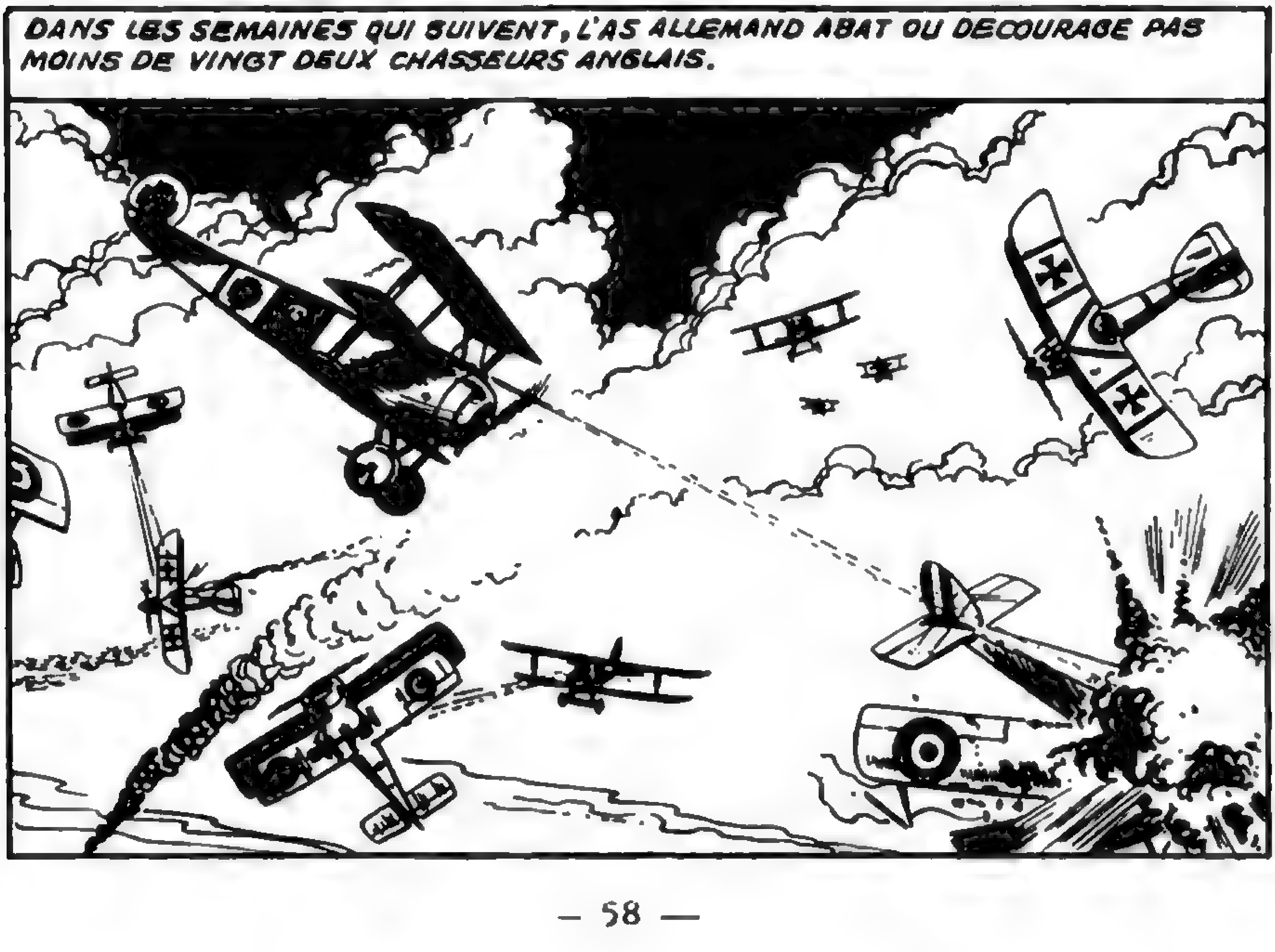
DIXON SOURIT A CETTE ARDEUR JUVENILE QUI LUI REMET EN MEMOIRE SES PROPRES SENTIMENTS A SA PREMIERE SORTIE... MAIS UN CREPITEMENT DE MITRAILLEUSE RAMENE SON ESPRIT AU MOMENT PRESENT...
IL EST HORS DE PORTEE!
PAS POUR LONGTEMPS! IL N'Y A QU'UNE CHOSE A FAIRE!
LE STRUTTER SEMBLE FONDRE DU CIEL COMME UNE PIERRE... PUIS IL REMONTE EN CHANDELLE... MAINTENANT LE CHASSEUR DEVIENT CHASSÉ.
ET IL N'Y A PAS MEILLEUR TIREUR EN L'AIR QUE JACK DIXON!.. LA LUTTE EST ACHARNEE...


UN SEUL ALLEMAND REUSSIT A S'ECHAPPER... APRES ATTERRISSAGE A LA BASE DE JASTA 24, LE PILOTE SE PRESENTE AU RAPPORT...
HERR HAUPTMANN, NOUS AVONS ENGAGÉ LE COMBAT AVEC UN AVION DE L'ESCADRILLE 13. J'AI LE REGRET DE VOUS ANNONCER LA PERTE DE MES DEUX COMPAGNONS!
HAUPTMANN ERNST MUELLER COMMANDE A JASTA DEPUIS TROIS JOURS. IL A LA REPUTATION D'ETRE LE PLUS GRAND DE TOUS LES CHASSEURS ALLEMANDS. AVEC COLERE, IL QUESTIONNE LE JEUNE PILOTE...
VOUS ETES TOMBÉ SUR UN SOPWITH STRUTTER... COMMENT AVEZ-VOUS PU VOUS LAISSER BATTRE PAR ÇA? SI VOUS AVIEZ EU AFFAIRE A UN CAMEL, JE COMPRENDRAIS, MAIS UN VIEUX ZINC DE CETTE SORTE! ...

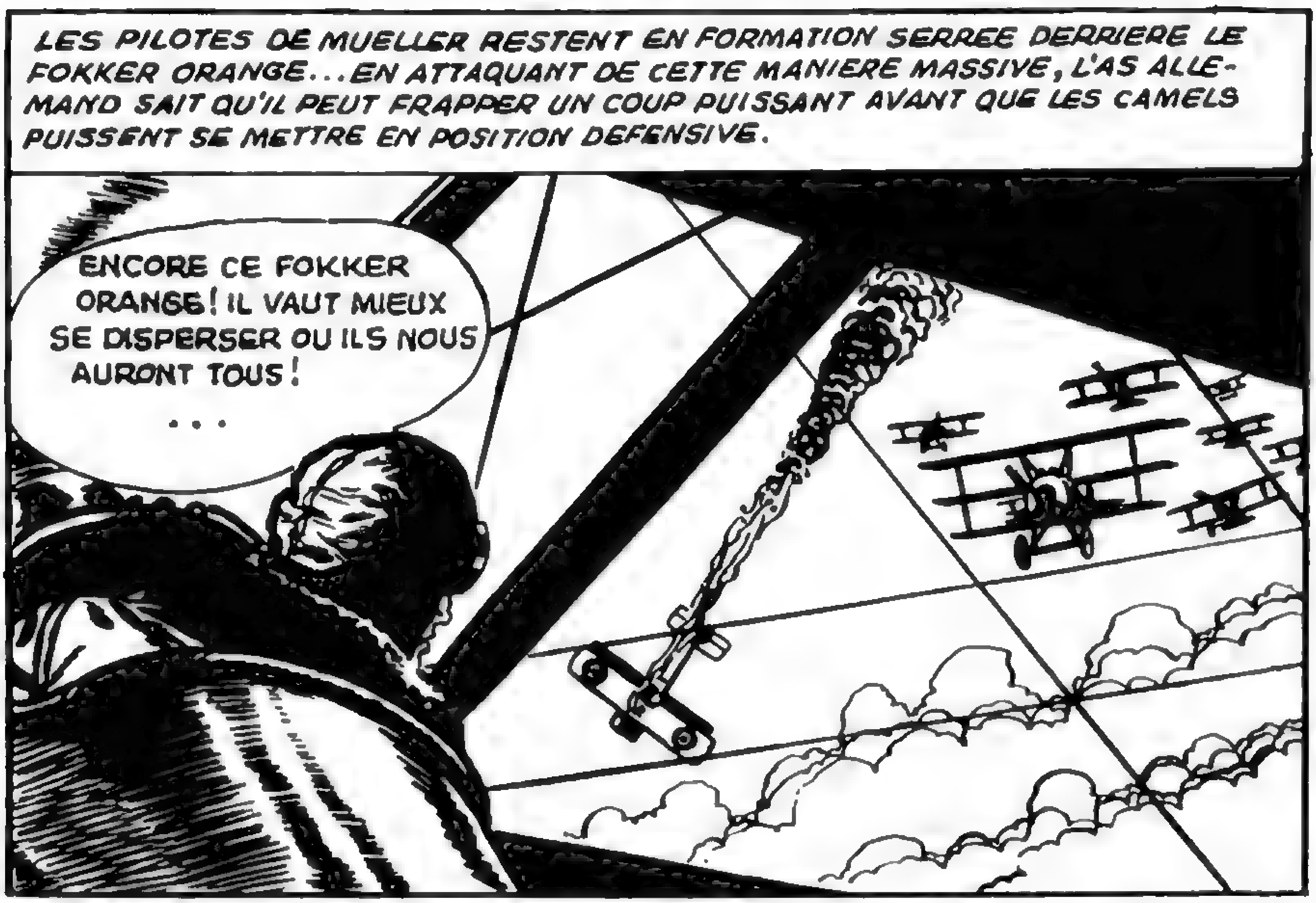
LE PILOTE TENTE DE S'EXPLIQUER...
MAIS, L'AVION ETAIT PILOTÉ PAR UN PILOTE INVINCIBLE, ...JACK DIXON !
AUCUN PILOTE ANGLAIS N'EST INVINCIBLE! JE METTRAI CE DIXON EN PIECES !

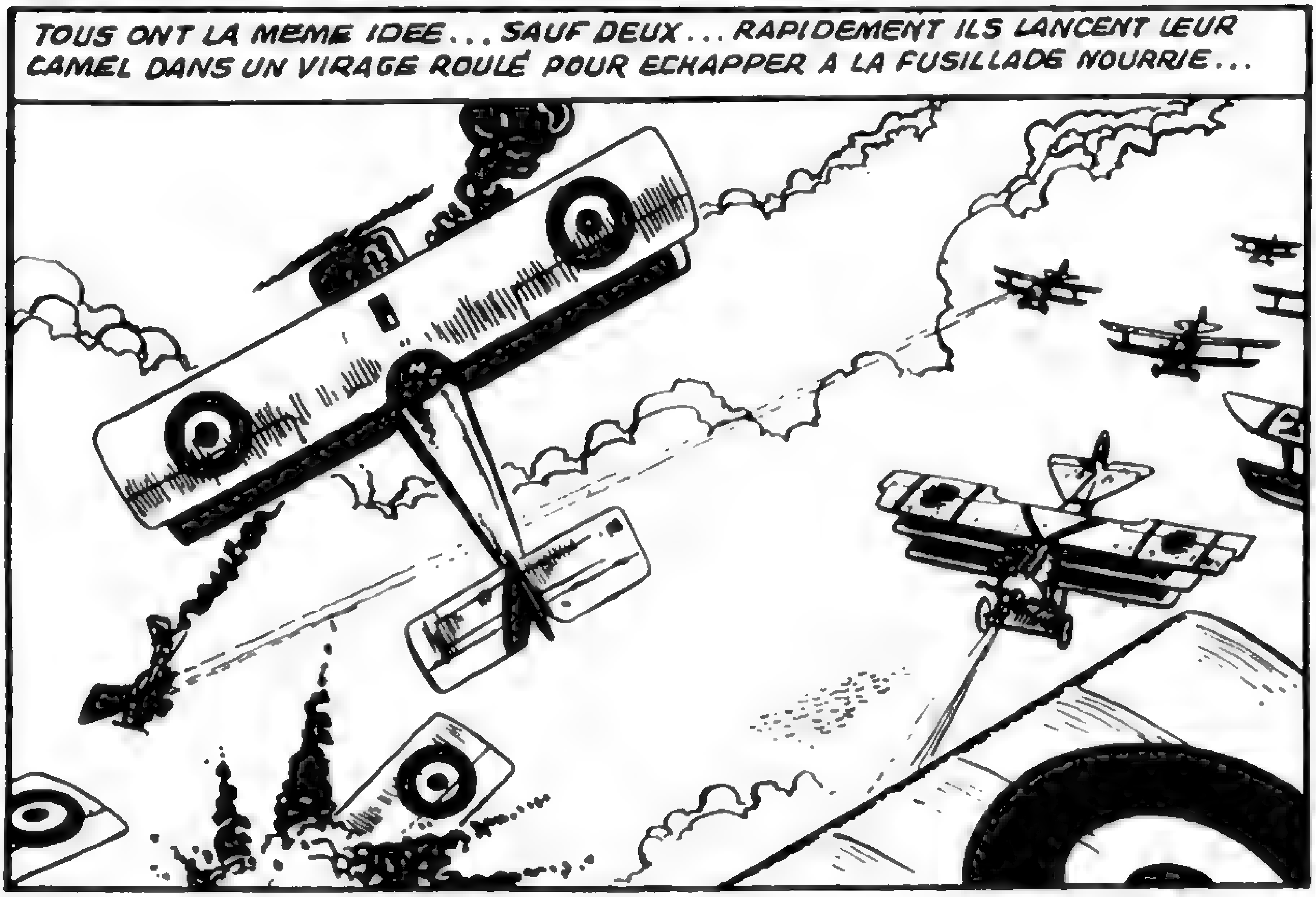
LE LENDEMAIN, MUELLER S'ADRESSE AU PERSONNEL DE JASTA 24...
J'AI ENTENDU QUELQUES RAPPORTS SUR UNE ESCADRILLE ANGLAISE...IL SEMBLE QUE CHACUN DE VOUS A PEUR DE CETTE ESCADRILLE 13... CECI DOIT CESSER !

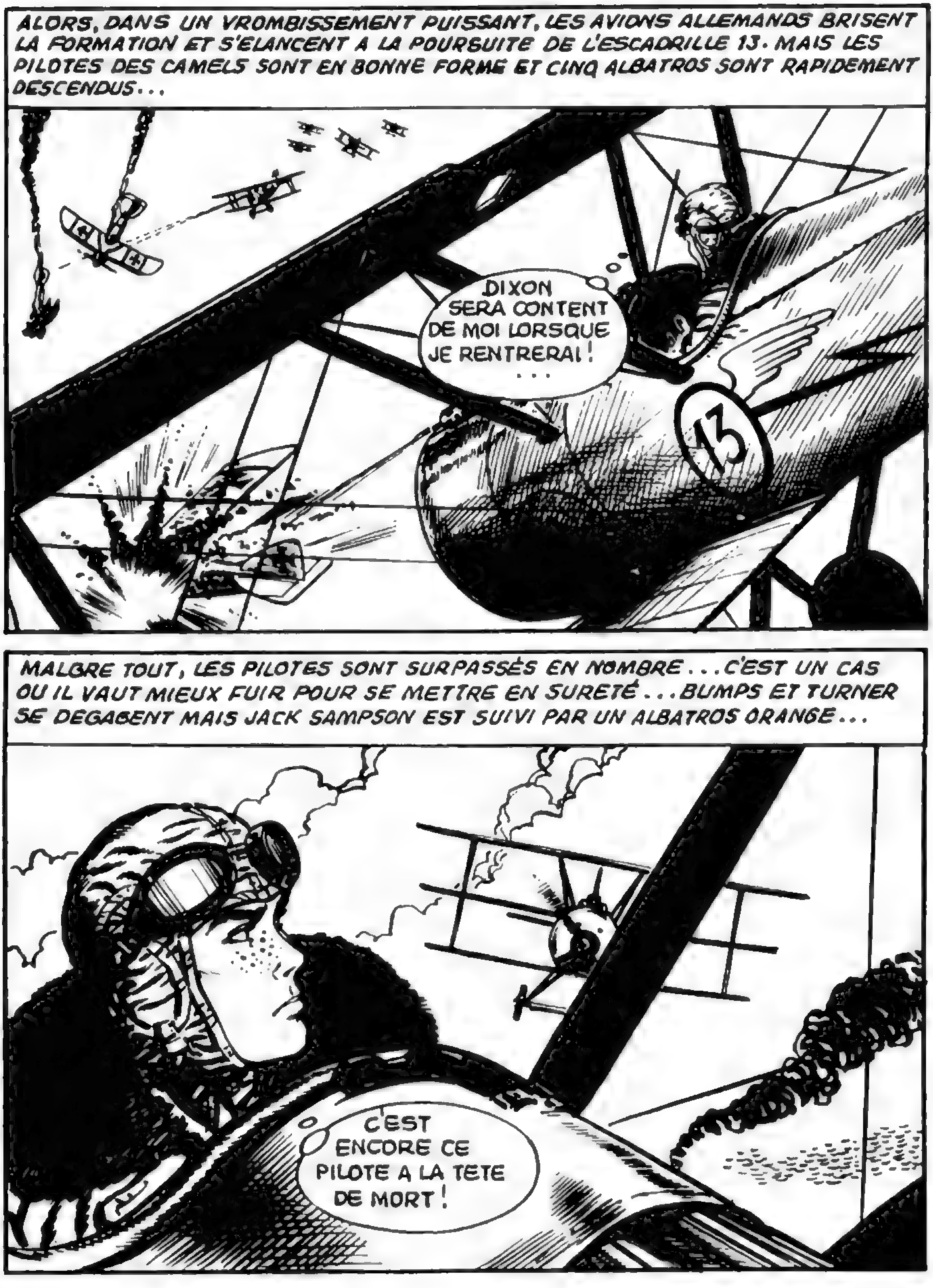
MUELLER D'UN OEIL MENAÇANT EXAMINE CHACUN DES HOMMES PRESENTS
SI J'ENTENDS ENCORE UNE FOIS PARLER DE L'INVINCIBILITÉ DE CET ANGLAIS, JE VOUS CASSE! JE VAIS VOUS CONDUIRE A L'ATTAQUE DE CETTE ESCADRILLE 13 ET NOUS LA BALAIERONS DU CIEL!


DANS LES SEMAINES QUI SUIVENT, L'AS ALLEMAND ABAT OU DECOURAGE PAS MOINS DE VINGT DEUX CHASSEURS ANGLAIS.

PUIS, UN MATIN, MUELLER APPREND QUE QUELQUES CHASSEURS DE L'ESCADRILLE 13 SE DIRIGENT VERS LES LIGNES ALLEMANDES...
VOICI UNE CHANCE D'ATTAQUER DE LA MANIERE QUE JE VOUS AI INDIQUEE... ILS SAURONT CE QU'IL EN COUTE DE S'ATTAQUER A JASTA 24 ! ...
"BUMPS" BRADSHAW CONDUIT LA FORMATION ET AUX COMMANDES D'UN SOPWITH CAMEL EST ASSIS JACK SAMPSON EN SON PREMIER VOL DE COMBAT SEUL.
HUM ! TOUT UN TAS ! DOMMAGE QUE DIXON NE SOIT PAS AVEC NOUS. IL SE REGALERAIT !


LES PILOTES DE MUELLER RESTENT EN FORMATION SERREE DERRIERE LE FOKKER ORANGE... EN ATTAQUANT DE CETTE MANIERE MASSIVE, L'AS ALLEMAND SAIT QU'IL PEUT FRAPPER UN COUP PUISSANT AVANT QUE LES CAMELS PUISSENT SE METTRE EN POSITION DEFENSIVE.
ENCORE CE FOKKER ORANGE! IL VAUT MIEUX SE DISPERSER OU ILS NOUS AURONT TOUS! ...


TOUS ONT LA MEME IDEE... SAUF DEUX... RAPIDEMENT ILS LANCENT LEUR CAMEL DANS UN VIRAGE ROULÉ POUR ECHAPPER A LA FUSILLADE NOURRIE...


ALORS, DANS UN VROMBISSEMENT PUISSANT, LES AVIONS ALLEMANDS BRISENT LA FORMATION ET S'ELANCENT A LA POURSUITE DE L'ESCADRILLE 13. MAIS LES PILOTES DES CAMELS SONT EN BONNE FORME ET CINQ ALBATROS SONT RAPIDEMENT DESCENDUS...
DIXON SERA CONTENT DE MOI LORSQUE JE RENTRERAI! ...
MALGRE TOUT, LES PILOTES SONT SURPASSÉS EN NOMBRE... C'EST UN CAS OU IL VAUT MIEUX FUIR POUR SE METTRE EN SURETÉ... BUMPS ET TURNER SE DEGAGENT MAIS JACK SAMPSON EST SUIVI PAR UN ALBATROS ORANGE...
C'EST ENCORE CE PILOTE A LA TETE DE MORT!

LE FOKKER TRIPLAN EST PRO-BABLEMENT LE SEUL AVION ALLEMAND EGAL EN MANIABILI-TÉ AU CAMEL... SAMPSON EST DANS L'IMPOSSIBILITÉ D'ECHAP-PER AUX CANONS JUMELÉS DE MUELLER...
UN JET D'ACIER SIFFLE EN DIRECTION DU NOUVEAU PILOTE. ...
ET LE BIPLAN PIQUE EN SPIRALE, EN DIRECTION DU SOL. IL TRAINE DERRIERE LUI UN PANACHE DE FUMEE... TURNER VOIT LE CAMEL EN PERDITION DISPARAITRE DERRIERE UNE COLLINE BASSE... PUIS UN NUAGE EPAIS DE FUMEE NOIRE...
LE PAUVRE GARS! SA PREMIERE MISSION SEUL... DIXON VA ETRE DROLEMENT BOULE-VERSÉ !
à suivre

LES STATUES DE BOUDDAH -suite de la page 51

avait été jusqu'alors complètement cachée sous la végétation de la forêt. Les proportions en sont belles, et l'ensemble est fort majestueux. C'est pendant le quinzième siècle que ce monument aurait été construit.

Ce genre de statue colossale paraît avoir toujours été très goûté par les fidèles de la religion bouddhiste ; on en voit encore un certain nombre en Birmanie, mais il est rare d'en rencontrer d'aussi monumentales.

Les statues couchées construites en briques sont généralement recouvertes d'un enduit, décoré de peintures brillantes ou dorées. Celle que l'on voit à Bangkok, dans la pagode de Xetuphon, aurait 50 mètres de l'épaule à la plante des pieds et est entièrement recouverte de dorure. Sa tête est à 25 mètres au-dessus du sol. Ce Bouddha colossal et d'un aspect magnifique, est couché sur une terrasse dorée qui lui sert de lit.

On trouve de ces statues couchées dans le temple de Kalami, lieu de pèlerinage célèbre près de Colombo. Bouddha est ici de dimension plus modeste, il n'a que 8 mètres de longueur, sa robe est encore d'une grande richesse ; elle est, sur toute sa surface, ornée d'une peinture jaune éclatante, rehaussée de dorures et de filets rouges.

Il existe aussi des statues du même genre dans les curieux temples de Aliviya Haré construits dans les rochers aux environs de la ville de Matelé. Les statues que ces temples renferment, construites en briques, le plus souvent, ou modelées avec de la terre mouillée, sont assez grossièrement exécutées. Les plus curieuses d'entre elles sont taillées dans la pierre même, elles sont alors plus anciennes et beaucoup plus intéressantes à étudier. On connaît aussi une autre belle statue couchée, celle de Gal Vihara, à Pollonarua. L'endroit est désert et perdu dans l'épaisseur de la forêt, mais on voit qu'autrefois elle faisait partie d'un ensemble religieux important. Ce Bouddha couché, taillé dans le granit, a 14 mètres de longueur ; l'expression de calme et de sérénité

dont la figure est empreinte, est remarquable, ainsi que la pose générale du corps couvert d'une tunique aux mille plis artistiquement sculptés. Un peu plus loin, du côté de la tête de cette statue colossale, on en voit une autre, debout, de 7 mètres de hauteur. C'est celle de Ananda, le disciple favori de Bouddha. Vient ensuite un petit sanctuaire souterrain dans lequel on voit encore une figure de la divinité, puis enfin, toujours taillée dans le même banc de granit, une autre statue de Bouddha, accroupie sur un piédestal orné de lions fantastiques dont les détails sculptés se perdent dans la mousse et sous les fleurs. La statue proprement dite a près de 5 mètres de hauteur. Elle semble s'appuyer sur le dossier d'un siège taillé dans le roc en haut relief et dont les ornements divisés en trois zones égales représentent des têtes de dragons, par la bouche desquels s'échappent des lions. Le haut de ce dossier est occupé par quelques petites pagodes superposées. De toutes ces sculptures, la plus belle est incontestablement celle de Bouddha couché.

Ces remarquables monuments, dont il est parlé dans le Mahavansa, ont été construits par les ordres du roi Prakrama Bahu de 1154 à 1186 de notre ère.

LE SAVIEZ-VOUS ?

Grâce à l'électro-encéphalographe, on pourra un jour vous conseiller sur la profession qui vous convient le mieux. Une équipe de savants soviétiques de l'Institut de Recherches Psychologiques de Moscou, procède actuellement à des études psychophysiologiques afin de déterminer nos aptitudes à telle ou telle profession. L'électro-encéphalographe permet aux chercheurs russes de mettre en évidence les capacités de travail du cerveau ; quelles sont les possibilités d'exciter ou de ralentir son activité. L'enregistrement encéphalographique décèle également la présence ou l'absence de troubles pathologiques. A l'aide d'appareils sensibles, on calcule avec une précision de l'ordre du millième de seconde, quelle est la rapidité des réflexes nerveux chez un individu.

PROCHAIN NUMERO

5 SEPT.

Sté Nouvelle des Imprimeries Mont-Louis et Presse réunies - Clermont-Fd
Dep. lég. Edit. N° 145 Août 1965 © by IMPERIA and C° Par FRANCE
Dépôt [illegible] imp. n° [illegible] Distributeur pour la France - MLP 8, rue de Brest - LYON
N° d'immatriculation C.P.P.P. 35.613
Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse
Rédacteur en chef, directeur de la publication : R. BAGAGE
Membre gérant : R. BAGAGE - Membres du Comité : J. GUILLET - F. MOLINARI